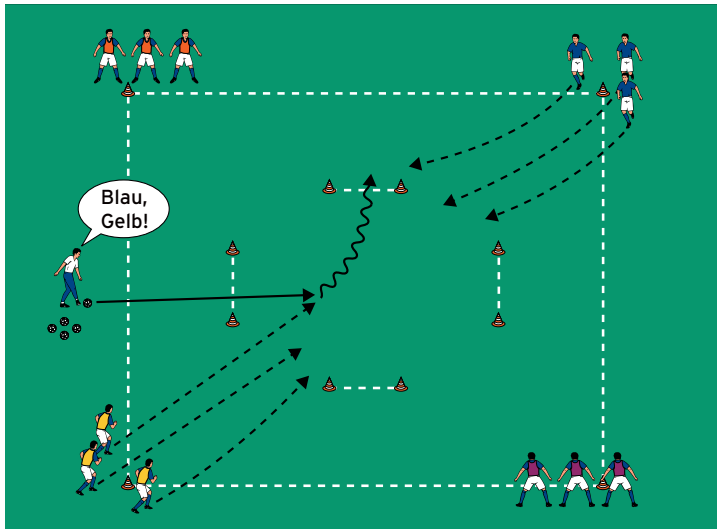


THEMA: SPASS UND MOTIVATION IN DEN SOMMERFERIEN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-TOR-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Im Feld vier 2 Meter breite Dribbeltore aufstellen
- ▶ 4 Teams einteilen und jedes Team an einer Spieldecke postieren
- ▶ Der Trainer postiert sich mit Bällen außerhalb des Feldes

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Teams aufruft und einen Ball ins Feld spielt.
- ▶ Die Teams versuchen möglichst viele Hütchentore zu durchdribbeln.
- ▶ Wird der Ball aus dem Feld gespielt, ruft der Trainer 2 neue Teams auf.
- ▶ Jedes Dribbling durch ein Hütchentor ergibt 1 Punkt.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ 2 Bälle gleichzeitig einspielen.
- ▶ 2 Bälle nacheinander einspielen.
- ▶ 3 Bälle nacheinander einspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach Durchdribbeln des Hütchentores bleibt die erfolgreiche Mannschaft in Ballbesitz.
- ▶ Alle Teams ungefähr gleich häufig aufrufen und mindestens einmal 'jeder gegen jeden' spielen lassen.
- ▶ Die Hütchentore durchdribbeln, nicht durchpassen.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die gewonnenen Punkte mitzählt.