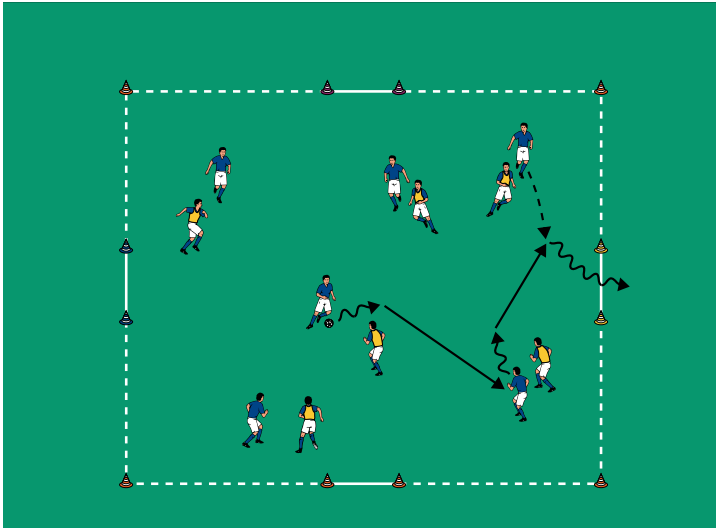


THEMA: SPASS UND MOTIVATION IN DEN SOMMERFERIEN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-TOR-SPIEL III

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Seitenlinie ein verschiedenfarbiges 2 Meter breites Hütchentor als Dribbeltor aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel 6 gegen 6.
- ▶ Beide Teams können Treffer durch Durchdribbeln der Hütchentore erzielen.
- ▶ Welches Team hat zuerst jedes Hütchentor einmal durchdribbelt?

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Team muss die Hütchentore in einer bestimmten Reihenfolge durchdribbeln.
- ▶ Die Hütchentore aufrufen, die die Teams durchdribbeln sollen.
- ▶ Die Hütchentore mit farbigen Hütchen anzeigen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore durchdribbeln, nicht durchpassen.
- ▶ Ausgespielte Bälle einspielen lassen.
- ▶ Das Spiel sowohl durch Dribblings als auch durch Passspiel verlagern.
- ▶ Die Spieler sollen eigenständig zwischen einem sinnvollen Dribbling und Passspiel entscheiden. Gelungene Aktionen loben, fehlerhafte Aktionen stoppen, bessere Lösungen aufzeigen und durchspielen lassen.