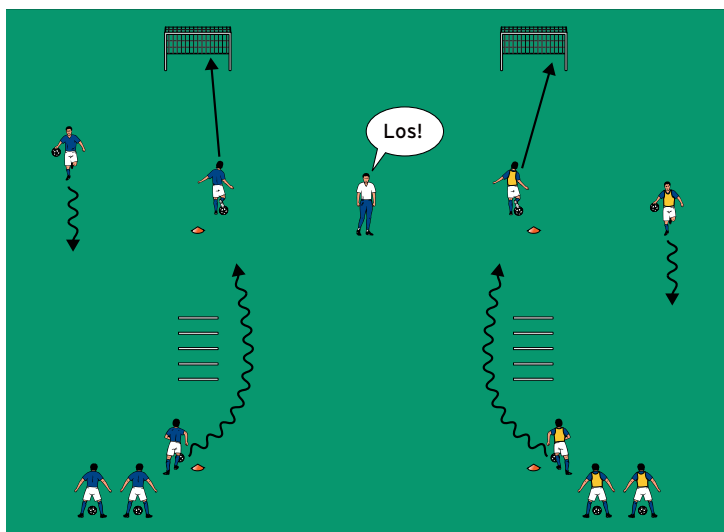


## THEMA: DIE LAUFGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN



### SPIEL 4:

#### RAB

#### ORGANISATION

- Den Aufbau weiter verwenden
- 2 Teams bilden

#### ABLAUF

- Die Reisenden besuchen die Insel Rab. Sie fahren mit einem Schnellboot und müssen ihr Gepäck rasch auf das Boot bringen.
- Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler seitlich an den Stangen vorbei und schießen von den Hütchen auf die Minitore.
- Anschließend prellen sie den Ball zu ihrer Gruppe zurück.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Welches Team hat bei Spielende die meisten Punkte erzielt?

#### VARIATIONEN

- Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.
- Einen Staffelnwettbewerb durchführen: Nach dem Torschuss nehmen die Kinder den Ball in die Hand und laufen schnell über die Stangen zurück. Anschließend schlagen sie den nächsten Mitspieler ab, der ebenfalls startet usw.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- Der Teamwettbewerb garantiert einen schnellen Torabschluss.
- Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- Fehlende Minitore durch Hütchen- oder Stangentore ersetzen.