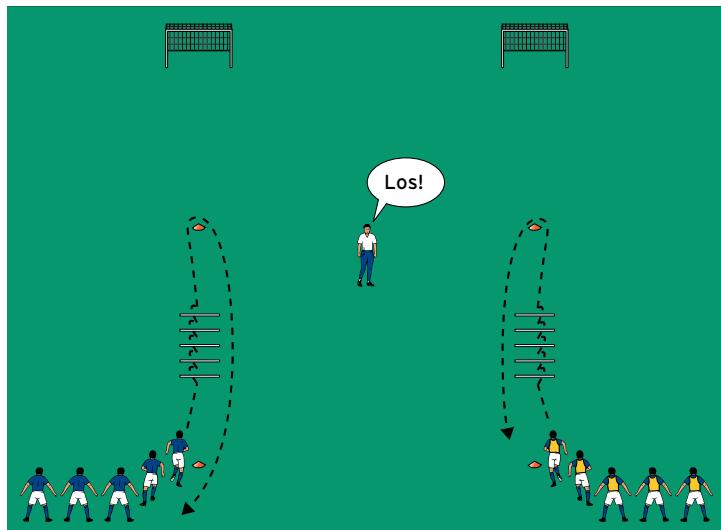


## THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN

**SPIEL 1:  
KROATIEN****ORGANISATION**

- ▶ 2 Minitore nebeneinander aufstellen
- ▶ Etwa 7 Meter vor jedem Tor 2 Stangenparcours mit je 2 Positionshtüchchen errichten (Abstand zwischen den Stangen: jeweils 0,5 Meter)
- ▶ Die Kinder an den Starthütchen verteilen

**ABLAUF**

- ▶ Die Bambini reisen mit dem Bus nach Kroatien. Sie müssen sich beeilen, um die Abreise nicht zu verpassen.
- ▶ Inen Staffelwettlauf durchführen: Auf ein Trainerkommando laufen die jeweils ersten Kinder über die Stangen, ohne diese zu berühren.
- ▶ Anschließend umlaufen sie die Wendehütchen und starten außen herum zur Gruppe zurück.
- ▶ Danach klatschen sie den jeweils nächsten Spieler ab, der ebenfalls startet usw.

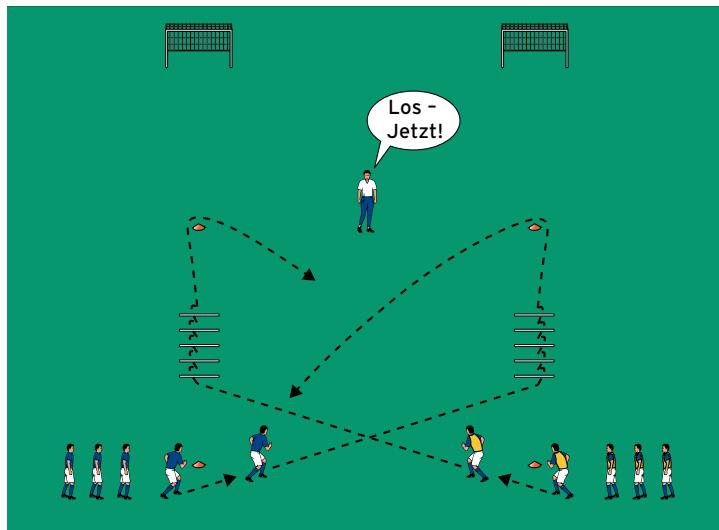
**VARIATIONEN**

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe steht zuerst wieder in ihrer Ausgangsstellung?
- ▶ Hin und zurück über die Stangen laufen.
- ▶ Ein-/beidbeinig über die Stangen hüpfen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Staffelwettbewerbe verbessern spielerisch die Laugeschicklichkeit der Kinder.
- ▶ Die Stangen ermöglichen eine kurze Schrittfolge der Bambini.
- ▶ Fehlende Stangen durch Leibchen ersetzen.
- ▶ Bei größeren Gruppen weitere Felder errichten.
- ▶ Wenngleich die Minitore im ersten Spiel noch keine Verwendung finden, können diese bereits aufgestellt werden, um später zeitraubende Umbauten zu vermeiden.

## THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN



## SPIEL 2:

## ZAGREB

## ORGANISATION

- Den Aufbau unverändert lassen

## ABLAUF

- Zunächst besuchen die Reisenden die Hauptstadt Zagreb. Als Regen einsetzt, laufen sie schnell in ihr Hotel.
- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Kinder über die Stangen auf der anderen Seite, umlaufen die Wendehütchen und laufen anschließend zum eigenen Hütchen zurück.
- Auf ein weiteres Trainerkommando starten die jeweils nächsten Spieler, die versuchen, ihre Vorderleute abzuschlagen.

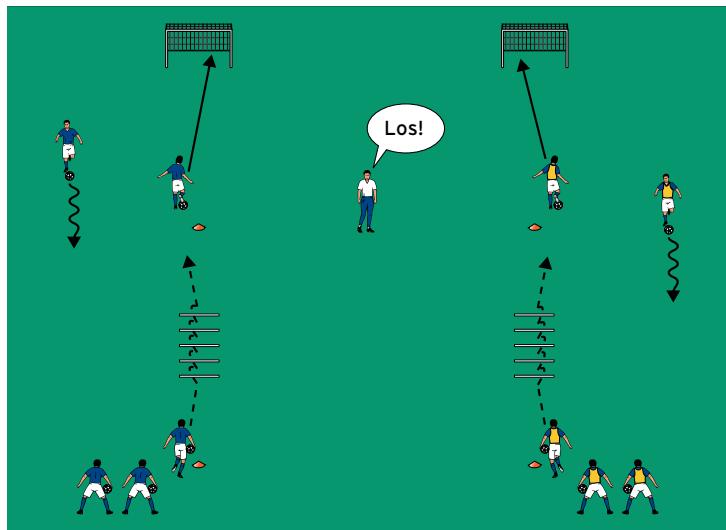
## VARIATIONEN

- Einen Wettbewerb durchführen: Gelingt es einem Spieler, den Stangenparcours zu durchlaufen, ohne gefangen zu werden, so erhält er 1 Punkt. Gelingt es einem Fänger, seinen Vordermann abzuschlagen, so erhält dieser ebenfalls 1 Punkt. Welcher Spieler gewinnt insgesamt die meisten Punkte?
- Jeweils den Parcours vor dem eigenen Starthütchen durchlaufen.
- Die Kinder laufen nur bis zum jeweils gegenüberliegenden Hütchen und stellen sich dort wieder an.

## TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele garantieren ein hohes Lauftempo.
- Das Spiel ist für die Bambini sehr motivierend.
- Darauf achten, dass sich die Kinder gleichermaßen als 'Jäger' und 'Gejagte' ausprobieren können.

## THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN

**SPIEL 3:  
RISNJAK****ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Jedes Kind erhält 1 Ball

**ABLAUF**

- ▶ Die Reisenden beginnen mit einer Rundreise. Als Erstes fahren sie in den Nationalpark des Risnjak-Gebirges. Dort fliehen sie vor einem wilden Bären und bringen ihr Gepäck in Sicherheit.
- ▶ Die Kinder halten die Bälle in den Händen und laufen nacheinander über die Stangen.
- ▶ Anschließend lassen sie ihren Ball fallen und schießen auf das Minitor.
- ▶ Danach dribbeln sie zum Ausgangspunkt zurück und stellen sich bei der eigenen Gruppe wieder an.

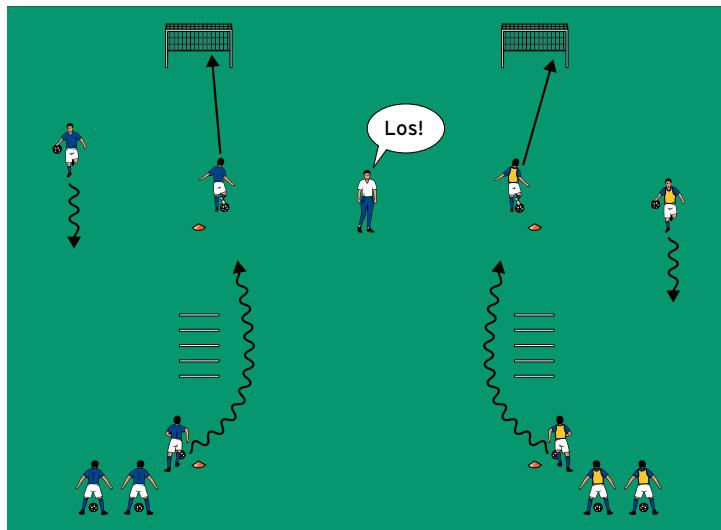
**VARIATIONEN**

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt zuerst 8 Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links auf die Tore schießen!

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Kleine, schnelle Schritte über die Stangen und der Torschuss werden geübt.
- ▶ Gegebenenfalls weitere Bewegungsaufgaben für den Rückweg stellen: z. B. dribbeln, prellen, hochwerfen/fangen usw.
- ▶ Die Kinder viel loben! Positive Signale vom Trainer fördern den Lerneifer!

## THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN



## SPIEL 4:

## RAB

## ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ 2 Teams bilden

## ABLAUF

- ▶ Die Reisenden besuchen die Insel Rab. Sie fahren mit einem Schnellboot und müssen ihr Gepäck rasch auf das Boot bringen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler seitlich an den Stangen vorbei und schießen von den Hütchen auf die Minitore.
- ▶ Anschließend prellen sie den Ball zu ihrer Gruppe zurück.
- ▶ Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welches Team hat bei Spielende die meisten Punkte erzielt?

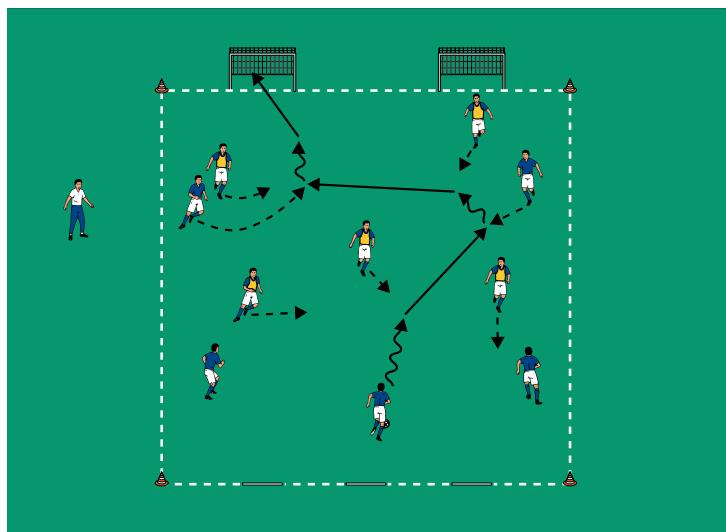
## VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.
- ▶ Einen Staffelwettbewerb durchführen: Nach dem Torschuss nehmen die Kinder den Ball in die Hand und laufen schnell über die Stangen zurück. Anschließend schlagen sie den nächsten Mitspieler ab, der ebenfalls startet usw.

## TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Teamwettbewerb garantiert einen schnellen Torabschluss.
- ▶ Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Fehlende Minitore durch Hütchen- oder Stangentore ersetzen.

## THEMA: DIE LAUGESCHICKLICHKEIT SCHON BEI DEN JÜNGSTEN FÖRDERN



## SPIEL 5:

## STRANDURLAUB

## ORGANISATION

- ▶ Die Minitore und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Vor den Toren ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Gegenüber von den Toren 3 Stangen auslegen

## ABLAUF

- ▶ Zum Abschluss ihrer Reise verbringen die Kinder ein paar Tage an einem kroatischen Strand.
- ▶ 5 gegen 5 ohne Torhüter auf die beiden Minitore bzw. die 3 Stangentore.
- ▶ Bei Seitenaus wird das Spiel mit einem freien Einwurf fortgesetzt.

## VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen.
- ▶ Das Feld teilen und 3 gegen 3 bzw. 2 gegen 2 in 2 Feldern spielen.
- ▶ Mit verschiedenen Bällen spielen: Mini-, Plastik-, Leicht- oder Tennisbälle verwenden.

## TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fußballspiele auf mehrere Tore garantieren hohe Ergebnisse und somit viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Alle Kinder sind am Spiel beteiligt und haben viele Ballkontakte.
- ▶ Verschiedene Ballarten fördern das Ballgefühl.