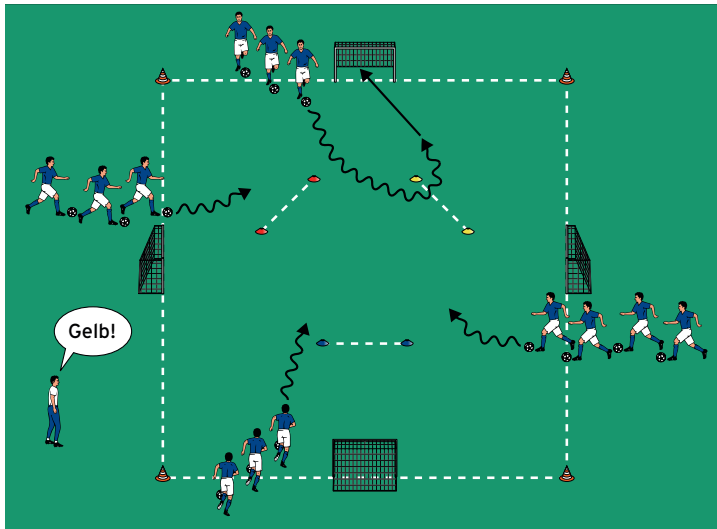


THEMA: SCHNELLIGKEITS-SPIELE IM SCHATTEN VON OLYMPIA



SPIEL 4:

HAMMERWERFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Jedes Kind erhält 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Athleten nehmen am Wettkampf im Hammerwerfen teil.
- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Jetzt dribbeln die jeweils ersten Spieler durch das aufgerufene Hütchentor und schießen dann auf das Minitor vor ihrer Gruppe ab.
- ▶ Anschließend holen sie ihren Ball und stellen sich bei der eigenen Gruppe wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung. Welches Team gewinnt zuerst 3 Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbling und der Torschuss werden geübt.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder zu besonders schnellen Aktionen.
- ▶ Auf Beidfüßigkeit achten!