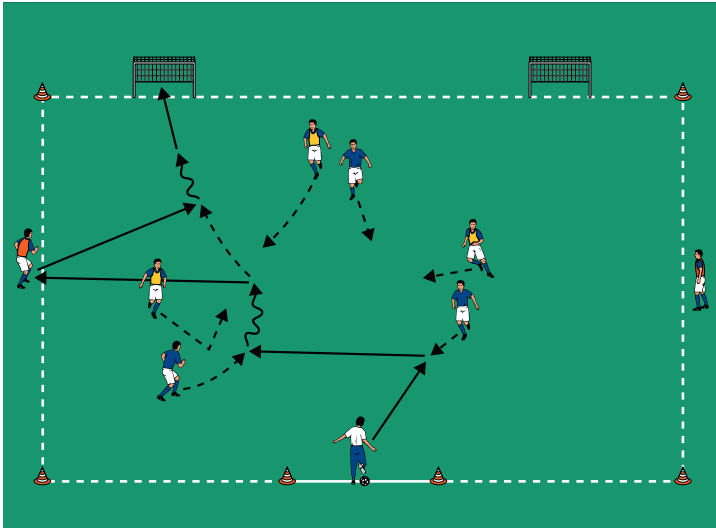


THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



HAUPTTEIL 2:

MINITOR-SPIEL IM 3 GEGEN 3 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Anspieler bestimmen und an den Seitenlinien aufstellen
- ▶ 2 Teams zu je 3 Spielern bilden
- ▶ Der Trainer postiert sich als zusätzlicher Anspieler auf der Hütchenlinie

ABLAUF

- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und greift auf die beiden Minitore an.
- ▶ Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so versuchen sie, den Trainer auf der gegenüberliegenden Hütchenlinie anzuspielen.
- ▶ Ist Gelb erfolgreich, so tauschen sie sofort mit Blau die Seiten und Aufgaben.
- ▶ Beide Mannschaften können die seitlichen Anspieler ins Aufbauspiel einbeziehen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nur von der Mannschaft genutzt werden, die auf die beiden Minitore angreift.
- ▶ Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Das Team, das auf die beiden Minitore spielt, darf nur mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Einsatz von zwei Minitoren auf einer Grundlinie rücken geschickte Spielverlagerungen in den Mittelpunkt des Angriffsaufbaus.
- ▶ Hierbei können auch die Anspieler mit hohen Diagonalbällen angespielt werden.
- ▶ Nach einer Spielverlagerung schnellstmöglich auf das jeweilige Minitor abschließen, um den geschaffenen Bewegungsvorsprung nicht wieder zu verspielen.