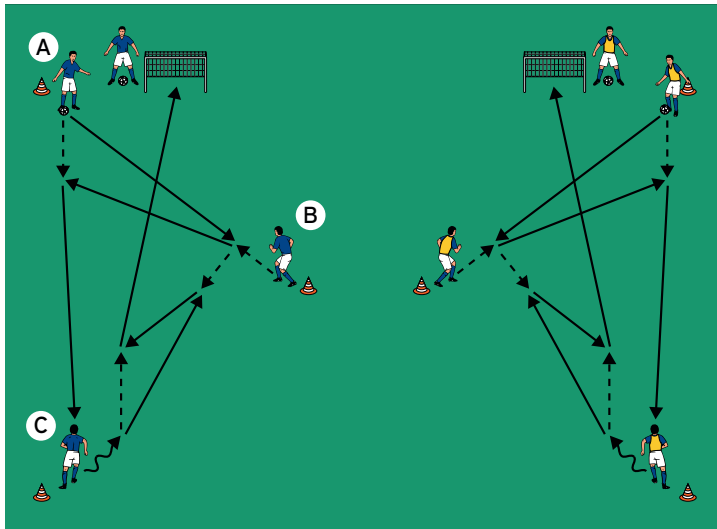


THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



AUFWÄRMEN 1:

ZIELSTOSS-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 kleinen Tor und 3 Positionshütchen errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der das Zuspiel direkt zurückprallen lässt.
- ▶ Anschließend leitet A auf C weiter.
- ▶ Dieser spielt mit B einen 'Doppelpass' und schließt auf das Minitor ab.
- ▶ Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

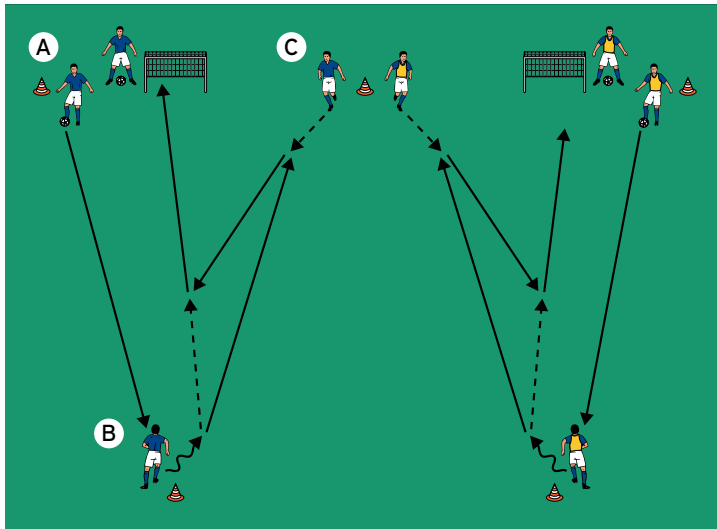
VARIATIONEN

- ▶ C muss per Direktschuss abschließen.
- ▶ Die Aktion läuft als Wettbewerb ab: Die Mannschaft, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeweils flach und scharf in den Fuß der Mitspieler passen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Seiten tauschen.

THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



AUFWÄRMEN 2:

ZIELSTOSS-STAFFEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Positionshütchen verändern

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt A zu B.
- ▶ Dieser nimmt zur Seite an und mit und spielt einen 'Doppelpass' mit C.
- ▶ Anschließend schießt er per Direktschuss auf das Minitor ab.
- ▶ Gelingt ein Treffer, so rücken aller Spieler eine Position weiter.
- ▶ Andernfalls startet A die Passfolge von Neuem.
- ▶ Welche Mannschaft absolviert zuerst einen kompletten Durchgang?

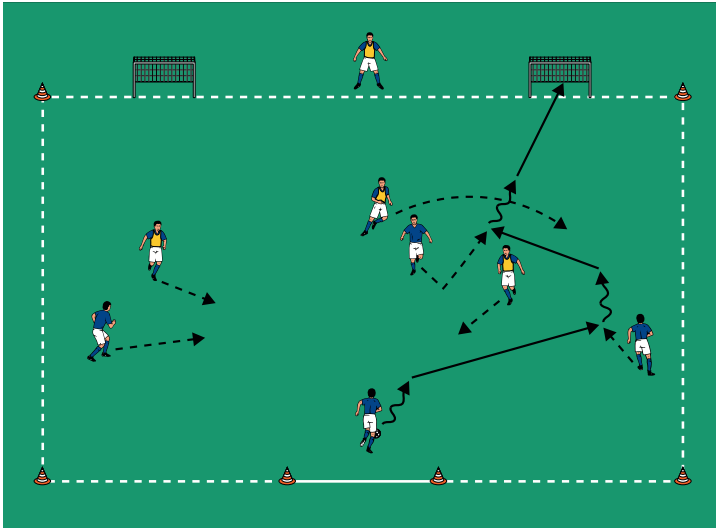
VARIATIONEN

- ▶ A dribbelt ins Feld und darf erst nach frühestens 5 Kontakten zu B passen.
- ▶ Nur mit rechts/links passen bzw. schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kann B nicht per Direktschuss auf das Minitor abschließen, so wird dies als Fehlversuch gewertet.
- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang die Spielrichtung wechseln.

THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



HAUPTTEIL 1:

MINITOR-SPIEL IM 4 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 kleinen Toren und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ 4 Spieler von Blau sowie 3 Spieler von Gelb im Feld postieren
- ▶ Der vierte Spieler von Gelb pausiert außerhalb

ABLAUF

- ▶ Blau greift im 4 gegen 3 auf die beiden Minitore an.
- ▶ Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so kontert das Team über die gegenüberliegende Hütchenlinie.
- ▶ Nach jeweils 3 Minuten die Seiten und Aufgaben wechseln.

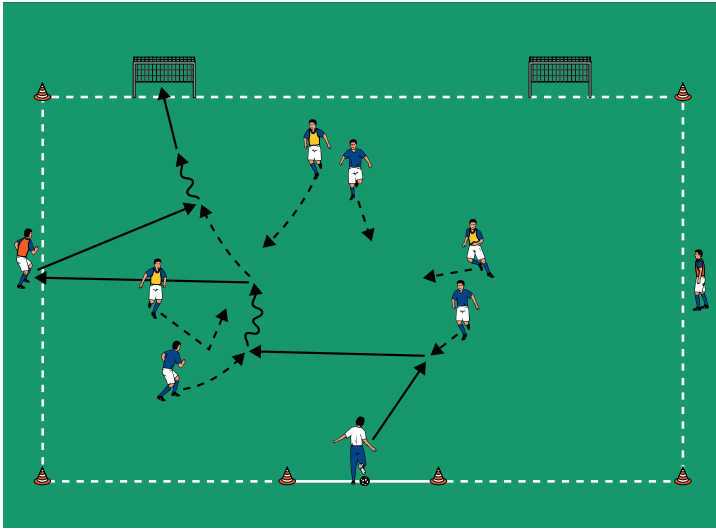
VARIATIONEN

- ▶ Konterttore zählen doppelt!
- ▶ Die Überzahlmannschaft darf mit höchstens 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gelb darf bei eigenem Ballbesitz fliegend wechseln.
- ▶ Ohne Ecken spielen. Das Spiel wird von der jeweiligen Grundlinie fortgesetzt.
- ▶ Einwürfe durch Eindribbeln ersetzen.

THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



HAUPTTEIL 2:

MINITOR-SPIEL IM 3 GEGEN 3 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Anspieler bestimmen und an den Seitenlinien aufstellen
- ▶ 2 Teams zu je 3 Spielern bilden
- ▶ Der Trainer postiert sich als zusätzlicher Anspieler auf der Hütchenlinie

ABLAUF

- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und greift auf die beiden Minitore an.
- ▶ Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so versuchen sie, den Trainer auf der gegenüberliegenden Hütchenlinie anzuspielen.
- ▶ Ist Gelb erfolgreich, so tauschen sie sofort mit Blau die Seiten und Aufgaben.
- ▶ Beide Mannschaften können die seitlichen Anspieler ins Aufbauspiel einbeziehen.

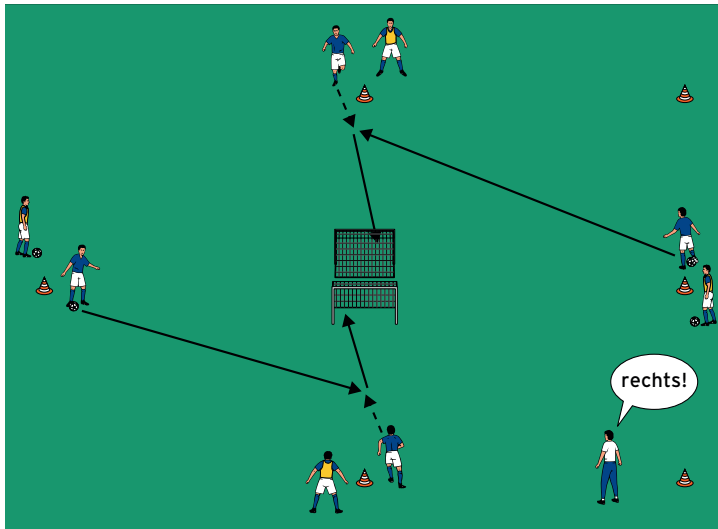
VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nur von der Mannschaft genutzt werden, die auf die beiden Minitore angreift.
- ▶ Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Das Team, das auf die beiden Minitore spielt, darf nur mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Einsatz von zwei Minitoren auf einer Grundlinie rücken geschickte Spielverlagerungen in den Mittelpunkt des Angriffsaufbaus.
- ▶ Hierbei können auch die Anspieler mit hohen Diagonalbällen angespielt werden.
- ▶ Nach einer Spielverlagerung schnellstmöglich auf das jeweilige Minitor abschließen, um den geschaffenen Bewegungsvorsprung nicht wieder zu verspielen.

THEMA: MINITORE ALS TRAININGSMITTEL



SCHLUSSTEIL:

RICHTUNGSSCHIESSEN AUF MINITORE

ORGANISATION

- ▶ 4 Positionshütchen rautenförmig markieren
- ▶ 2 Minitore Rückseite an Rückseite in der Feldmitte zwischen den Hütchen aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Je 1 Spieler an jedem Positionshütchen aufstellen
- ▶ 2 Spieler pro Team haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft laut eine Spielrichtung auf.
- ▶ Die Ballbesitzer des ersten Teams passen zu ihren Mitspielern auf der vorgegebenen Seite.
- ▶ Die Passempfänger müssen per Direktschuss auf das vor ihnen gelegene Minitor abschließen.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen bzw. schießen.
- ▶ Die Passempfänger schießen mit genau 2 Kontakten auf die Minitore ab (annehmen, schießen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mannschaften treten nacheinander an.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.