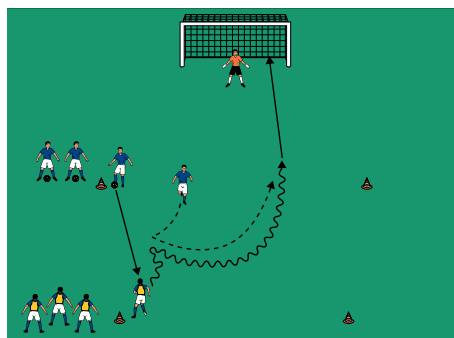
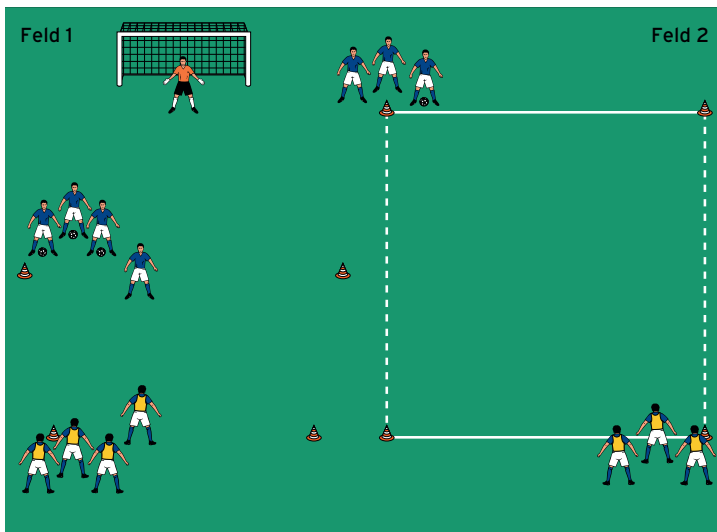
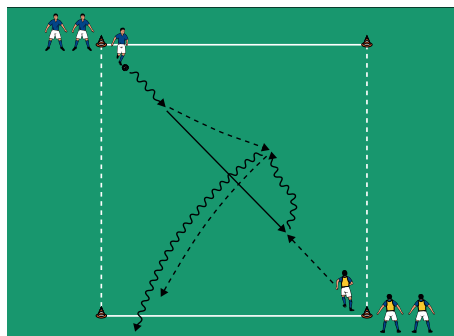


THEMA: VERTEIDIGEN AUF DER 'INNEREN LINIE'



Feld 1



Feld 2

HAUPTTEIL 1:

SEITLICHES 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter und Positionshütchen errichten
- ▶ Feld 2: 1 Spielfeld mit 2 Dribbellinien markieren
- ▶ 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen

ABLAUF FELD 1

- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils Angreifer- bzw. Verteidigeraufgaben zuweisen.
- ▶ 1 Verteidiger postiert sich im Feld.
- ▶ Ein weiterer Verteidiger passt vom Starthütchen zum Angreifer, der versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger im Feld zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kann er zum jeweils nächsten Angreifer passen und die Aktion so beenden.
- ▶ Nach jeder Aktion wechseln die Spieler ihre Aufgaben: Der Passgeber wird Verteidiger, der Verteidiger im Feld wird Angreifer und der Angreifer stellt sich bei den Passgebern wieder an.

ABLAUF FELD 2

- ▶ 2 Mannschaften bilden und diagonal gegenüber aufstellen.
- ▶ Der erste Spieler von Blau dribbelt ins Feld und passt anschließend zu seinem Gegner, der ins Feld an- und mitnimmt und versucht, die gegenüberliegende Hütchenlinie im 1 gegen 1 zu überdribbeln (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er über die jeweils andere Hütchenlinie (= 2 Punkte für die Mannschaftswertung).
- ▶ Jede Aktion endet spätestens nach einem Konter.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In Feld 1 darf der Verteidiger im Moment des Abspiels näher an den Angreifer heranrücken und ihn somit bei der Ballkontrolle unter Druck setzen.
- ▶ Er sollte versuchen, technische Fehler des Angreifers direkt auszunutzen. Dennoch stets darauf achten, nie überhastet zu agieren.
- ▶ Den Angreifer mit einer schrägen Grundposition nach außen abdrängen und in ein mögliches Laufduell zwingen.
- ▶ In Feld 2 kann der Verteidiger bis in die Mitte des Feldes dribbeln, ehe er zu seinem Gegenspieler passt.
- ▶ Als Trainer darauf achten, dass, auch wenn es sich bei diesem Zuspiel um einen Pass auf einen Gegenspieler handelt, präzise zugepasst wird.