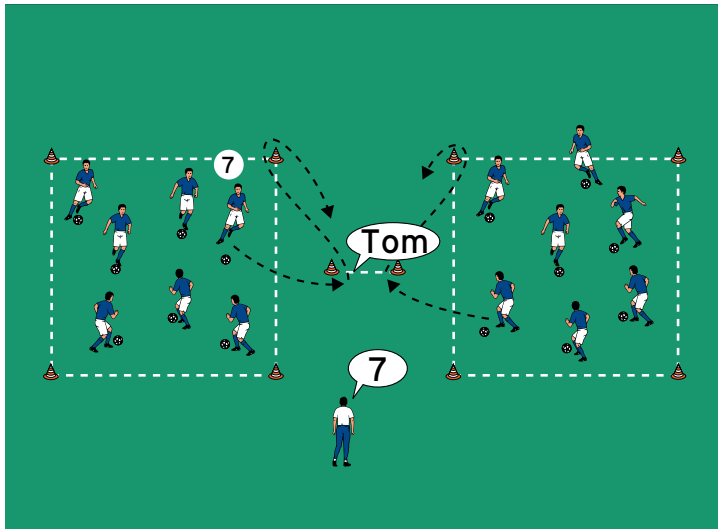


THEMA: MIT ÜBERZAHL ZUM BALLGEWINN



AUFWÄRMEN 2:

DUELL-LINIE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der Grundablauf bleibt unverändert.
- ▶ Nun läuft der vom Trainer benannte Spieler ohne Ball zur Duell-Linie und fordert einen Spieler aus dem anderen Feld heraus.
- ▶ Beide Spieler postieren sich auf der Hütchenlinie und müssen auf Kommando des Trainers ein Eckhütchen ihres Feldes umlaufen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst wieder die Hütchenlinie überläuft, erhält 1 Punkt und geht ins Nummernfeld.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler in den Feldern jonglieren den Ball.
- ▶ Der Herausforderer gibt das Startkommando, in dem er von der Hütchenlinie losläuft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Ablauf wird bewusst nicht verändert.
- ▶ Die Sprints bereiten die Spieler auf die Anforderungen des Hauptteils vor.