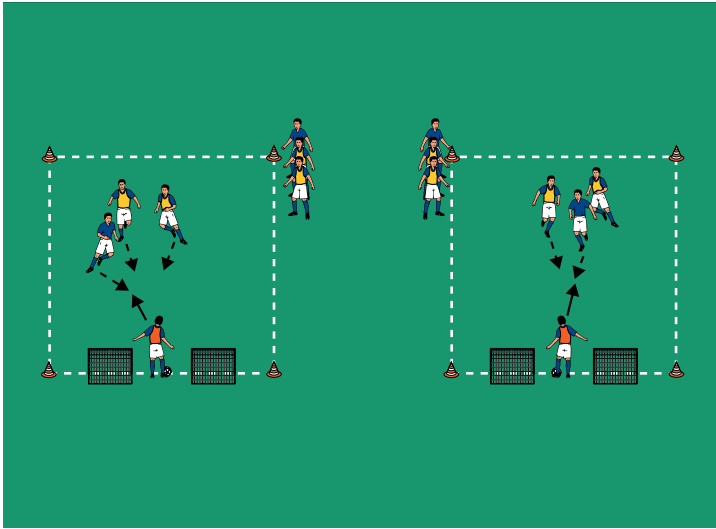


THEMA: MIT ÜBERZAHL ZUM BALLGEWINN



HAUPTTEIL 1:

SCHNELLES-DOPPELN I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 2 Mini-Toren und 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ In jedem Feld 2 Angreifer, 4 Verteidiger und 1 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Im Feld postieren sich jeweils 1 Angreifer und 2 Verteidiger.
- ▶ Der Anspieler startet die Aktion durch ein Zuspiel zum Angreifer.
- ▶ Dieser versucht nun, im 1 gegen 2 über die Hütchenlinie auf der gegenüberliegenden Grundlinie zu dribbeln.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, den Ball zu erobern und auf eines der Minitore abzuschließen.
- ▶ Nach 4 Minuten kurz pausieren und dabei neue Angreifer und Anspieler bestimmen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer darf den Ball einmal zum Anspieler zurückpassen.
- ▶ Die Aktion in beiden Feldern gleichzeitig starten.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Verteidigerpaar erzielt zuerst 1 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld nach 3 Aktionen tauschen.
- ▶ Der Angreifer sollte sich fest vor einem Verteidiger postieren.
- ▶ Hierdurch kommt die Unterstützung durch den freien Verteidiger von der Seite.
- ▶ Der gegnernahe Verteidiger sollte den Angreifer möglichst zum Mitspieler lenken.
- ▶ Dabei jedoch darauf achten, dass er die 'innere Linie' nicht so weit öffnet, dass der Angreifer zwischen den Verteidigern hindurchkommt.