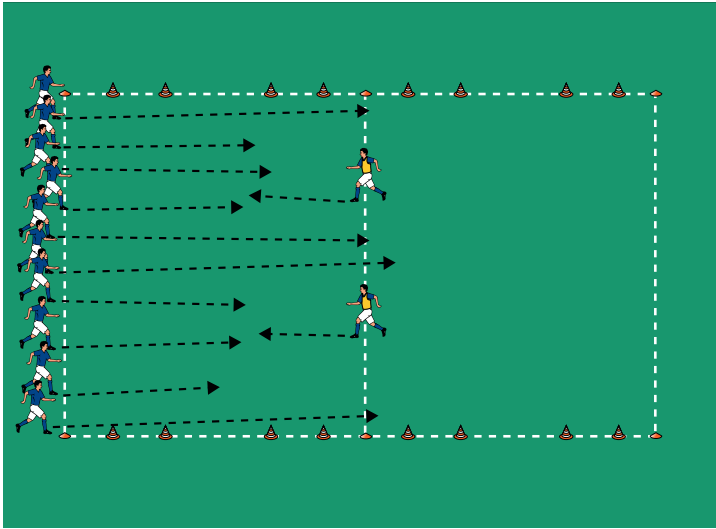


## THEMA: MIT GROSSEN GRUPPEN SPIELEN



### SPIEL 1:

## GEFÄNGNISAUSBRUCH

### ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 15 Meter große Felder mit je 4 Hütchentoren markieren.
- ▶ 2 Fänger und die übrigen Kinder stehen sich an den Seitenlinien eines Feldes gegenüber.

### ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Gefangene und wollen aus dem Gefängnis ausbrechen. Die Wärter wollen sie wieder einfangen.
- ▶ Die Kinder laufen über die andere Seitenlinie, ohne von den Fängern berührt zu werden.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.
- ▶ Anschließend Seitenwechsel.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Fänger beim Start erhöhen.
- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Auf allen vieren laufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- ▶ Den natürlichen Bewegungsdrang der Kinder nutzen.
- ▶ Alle Kinder spielen gleichzeitig mit. Niemand scheidet aus.