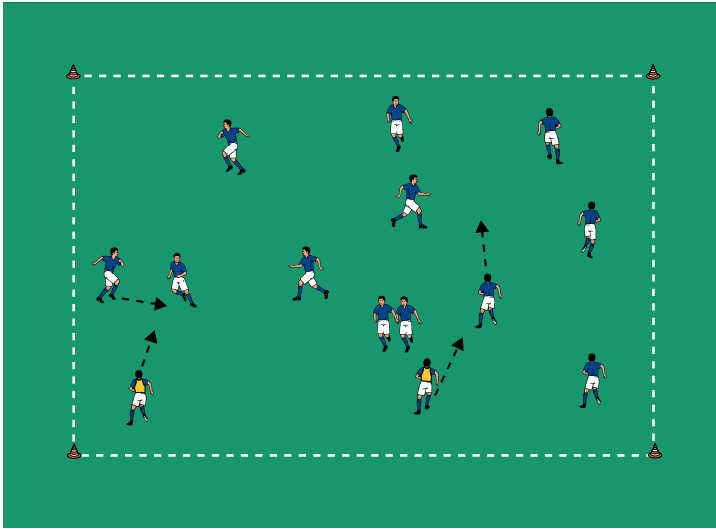


## THEMA: PRESSINGSITUATIONEN ERKENNEN UND ZIELSTREBIG NUTZEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### FANGSPIEL MIT 2 FÄNGERN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein Feld markieren.
- ▶ 2 Fänger bestimmen.
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Fänger versuchen, ihre Mitspieler zu fangen.
- ▶ Die Läufer können ein Abschlagen durch die Fänger jedoch verhindern, indem sich jeweils 2 Spieler an den Händen fassen.
- ▶ Abgeschlagene Spieler scheiden aus.
- ▶ Welcher Läufer bleibt zuletzt übrig?

##### VARIATIONEN

- ▶ 3 Fänger bestimmen.
- ▶ Die Läufer müssen sich an beiden Händen fassen, wenn sie ein Abschlagen verhindern wollen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen ihre Verbindung immer wieder lösen und neue Paare bilden.
- ▶ Die Fänger dürfen bei Spielerpaaren nicht „Wache halten“, bis diese ihre Verbindung wieder lösen.
- ▶ Wer aus dem Feld läuft, gilt auch als „abgeschlagen“.