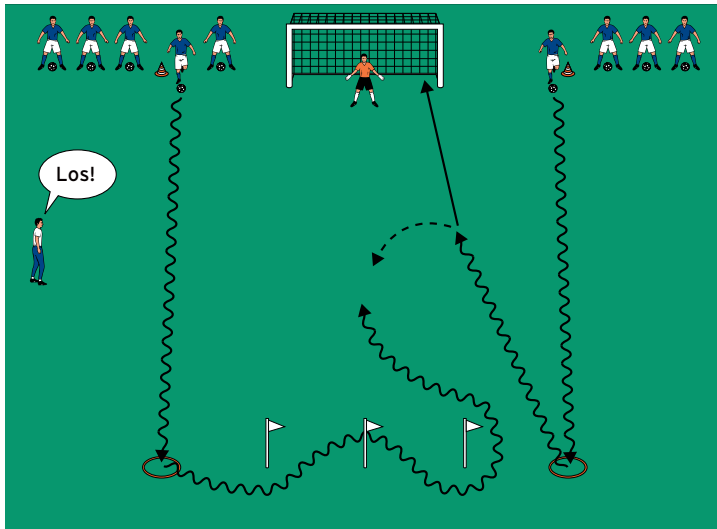


THEMA: AUF TEMPO KOMMEN



HAUPTTEIL 2:

REIFEN-DRIBBLING MIT ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler zum Reifen.
- ▶ Der Spieler, der seinen Ball zuerst im Reifen stoppt, dribbelt zum Tor, schießt auf das Tor und wird Verteidiger.
- ▶ Der andere Spieler durchdribbelt den Slalom und greift dann im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger durch die Stangentore des Slaloms.

VARIATIONEN

- ▶ Zunächst mit Ball in der Hand sprinten und in den Reifen legen.
- ▶ Zum Reifen vor dem anderen Starthütchen dribbeln/sprinten.
- ▶ Nach dem Stoppen des Balles durch den Slalom zum Ball im anderen Reifen laufen.
- ▶ Wettbewerb: 2 Teams bilden. Welches Team erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Spieler aufrufen, der zuerst im Reifen ist und auf das Tor abschließen darf.
- ▶ Als Verteidiger erst angreifen, wenn der andere Spieler den Slalom durchdribbelt hat.
- ▶ Gegebenenfalls vor dem Tor ein Feld für das 1 gegen 1 markieren.