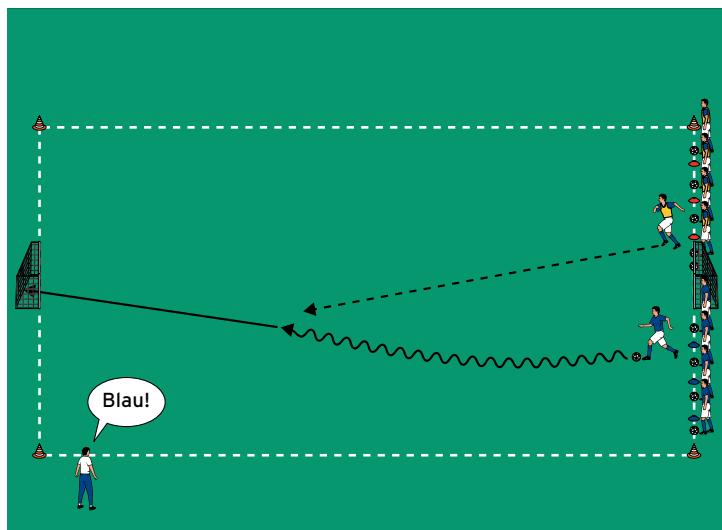


## THEMA: AUCH MIT BALL SCHNELL SEIN



## HAUPTTEIL 2:

## DRIBBEL-SPRINT II

## ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit Minitoren markieren.
- ▶ Auf den Seiten eines Minitores je 3 Starthütchen errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an den 3 Starthütchen einer Seite postieren.

## ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Teamfarbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler vom Starthütchen neben dem Minitor starten ins Feld, wobei der Spieler des aufgerufenen Teams eindribbelt und auf das Minitor gegenüber angreift (= 1 gegen 1).
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das andere Gegentor.
- ▶ Nach einem Treffer oder Ausball ruft der Trainer erneut eine Teamfarbe auf und die nächsten Spieler starten zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Den Ablauf bis hin zum 5 gegen 5 wiederholen.

## VARIATIONEN

- ▶ Die Starthütchen nummerieren und Teamfarbe sowie Nummern aufrufen.
- ▶ Eine Mittellinie markieren, die vor einem Treffer überdribbelt werden muss.

## TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler, der eindribbelt, greift mit seinem Team stets auf das Minitor gegenüber an.
- ▶ Nach jedem Durchgang an einem anderen Starthütchen anstellen.