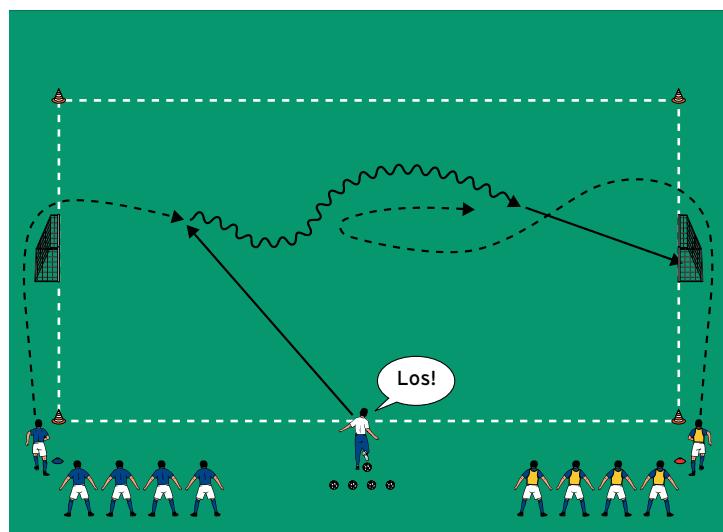


THEMA: AUCH MIT BALL SCHNELL SEIN



SCHLUSSTEIL: SPRINT-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die 6 Starthütchen entfernen.
- ▶ Neben jeder Grundlinie 1 Starthütchen gemäß Abbildung errichten.
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils an 1 Starthütchen postieren.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen mittig neben dem Feld.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die ersten Spieler um das Minitor ins Feld.
- ▶ Der Trainer spielt zu dem Spieler, der zuerst im Feld ist, und startet so ein 1 gegen 1 auf die Minitore.
- ▶ Nach jedem Treffer oder Ausball starten die nächsten Spieler zum 2 gegen 2 bis hin zum 5 gegen 5 ins Feld.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Durchgänge?

VARIATIONEN

- ▶ Jeweils 2 Spieler jedes Teams zum 2 gegen 2 bzw. 4 gegen 4 starten lassen.
- ▶ Auf Jugendtore mit Torhütern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim 5 gegen 5 gegebenenfalls einen weiteren Ball einspielen, sobald der erste Ball verspielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang in einer anderen Reihenfolge anstellen.
- ▶ Verspielte Bälle zum Trainer zurückspielen.