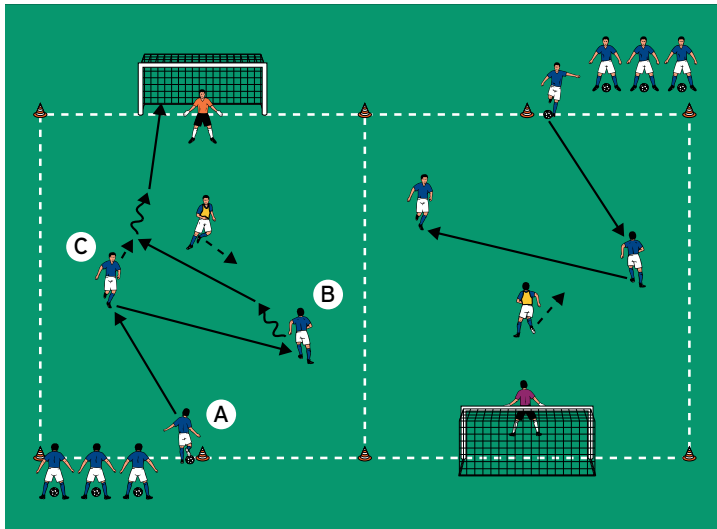


THEMA: PASSTRAINING UNTER GEGNERDRUCK IM ZENTRALEN BEREICH



HAUPTTEIL 1:

2-GEGEN-1-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren.
- ▶ 2 Tore mit Torhütern diagonal versetzt gegenüber aufstellen.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Pro Gruppe 1 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ A passt zu C, der das Zuspiel auf B klatschen lässt.
- ▶ Anschließend versuchen B und C im 2 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Nach der Aktion rücken die Spieler eine Position weiter und C stellt sich bei der anderen Gruppe an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Aktion muss nach höchstens 4 Pässen abgeschlossen werden.
- ▶ Es wird ohne Verteidiger gespielt und B schließt nach einer kurzen Ballkontrolle ab.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In der Spielform wird die bekannte Variante "Steil-Klatsch" erneut aufgegriffen.
- ▶ Die Verteidiger sollen vollaktiv agieren.
- ▶ Sie werden nach 3 bis 4 Aktionen ausgetauscht.