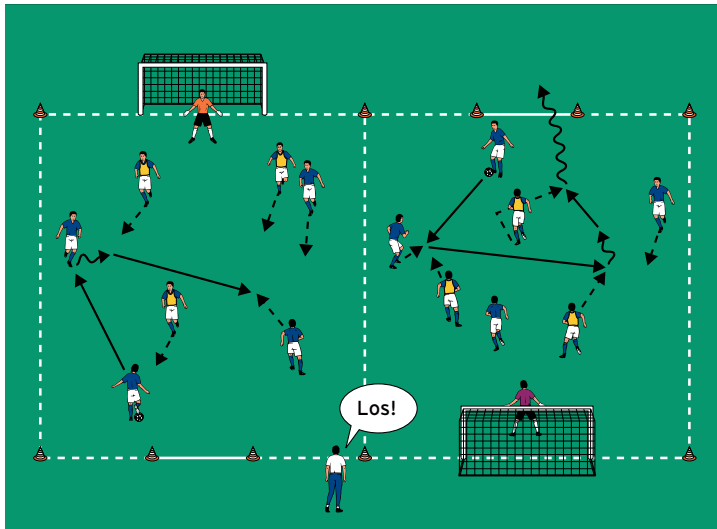


## THEMA: PASSTRaining UNTER GEGNERDRUCK IM ZENTRALEN BEREICH



### SCHLUSSTEIL:

## 4-GEGEN-3-DUELL

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Feld 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 3 Verteidiger benennen.

### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer sollen im 4 gegen 3 möglichst viele Treffer erzielen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie über die Hütchenlinie kontern.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 3 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Verteidiger wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Direkt erzielte Tore zählen doppelt.
- ▶ Kontertore zählen doppelt.
- ▶ Die Angriffe nach maximal 10 Pässen abschließen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Aktion wird von der Angriffsmannschaft von der Grundlinie aus gestartet.
- ▶ Die Angreifer suchen zielgerichtet den Abschluss.