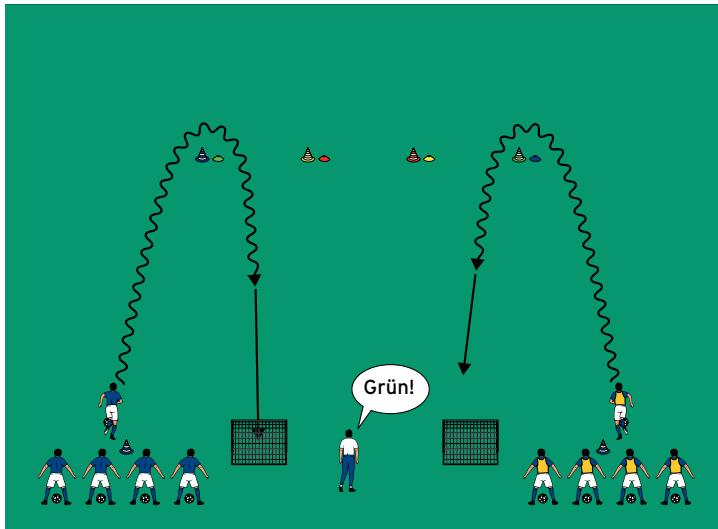


## THEMA: ALS DRIBBLER DEN GEGNER BESCHÄFTIGEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### TEAM-FARBEN-DRIBBLING

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch 2 Minitore zwischen den Starthütchen errichten.
- ▶ 2 Teams bilden und mit Bällen je 1 Starthütchen zuweisen.

##### ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft umdribbelt stets die großen, die andere stets die kleinen Hütchen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler umdribbeln jeweils ihr Hütchen der entsprechenden Farbe und schließen auf ein Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, gewinnt einen Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Vor den Hütchen abkappen und zurückdribbeln.
- ▶ Mehrere Farben aufrufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Minitore so aufstellen, dass die wartenden Spieler bei Fehlschüssen nicht getroffen werden.
- ▶ In freie Räume dribbeln und auf freie Passwege zum Minitor achten.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte laut mitzählen.