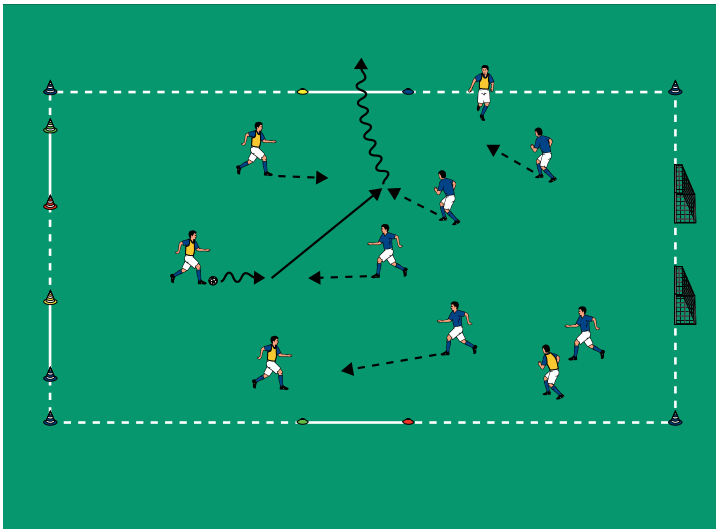


THEMA: ALS DRIBBLER DEN GEGNER BESCHÄFTIGEN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitore errichten.
- ▶ Auf der andere Grundlinie 2 Hütchentore sowie auf den Seitenlinien je 1 Hütchentor aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5.
- ▶ Ein Team greift auf die Minitore an, das andere Team dribbelt durch die Hütchentore.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Position und Größe der Hütchentore verändern.
- ▶ Die Position der Minitore verändern.
- ▶ Nach jedem Treffer beim Hütchentor die Aufgaben wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Gegner andribbeln und so unter Druck setzen.
- ▶ Beim Angriff auf die Minitore das Spiel immer wieder verlagern.
- ▶ Bei Ballgewinn zu freien Räumen orientieren und das jeweilige Hütchentor zielstrebig durchdribbeln.