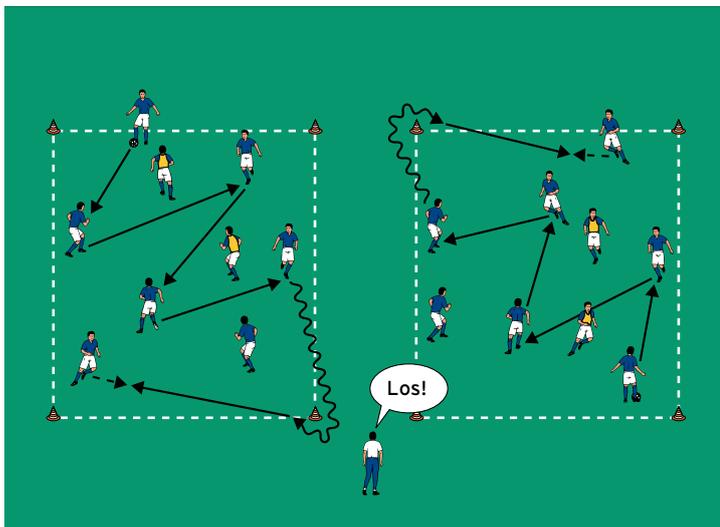


## THEMA: ANGREIFEN IN UNTER-/ÜBERZAHL



### AUFWÄRMEN 2:

### REDUZIERUNGS-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Pro Gruppe je 2 Störspieler benennen.

#### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Spieler möglichst schnell 4 Pässe im 7 gegen 2 spielen.
- ▶ Der Empfänger des vierten Passes kann dann ungestört zu einem Eckhütchen dribbeln.
- ▶ Von dort passt er zu einem Mitspieler, verbleibt jedoch selbst am Hütchen, sodass die nächste Aktion im 6 gegen 2 stattfindet.
- ▶ Berühren die Störspieler den Ball, müssen die Angreifer wieder bei 0 starten.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.
- ▶ Die Störspieler nach jedem Durchgang wechseln.
- ▶ Die Angriffsmannschaft, die nach 2 Minuten am kleinsten ist, hat gewonnen.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Genügend Bälle am Spielfeldrand bereit halten, um die Durchgänge so intensiv wie möglich zu gestalten.
- ▶ Nicht nur im Kreis um die Störspieler herum spielen, sondern immer neue Anspielstationen schaffen.