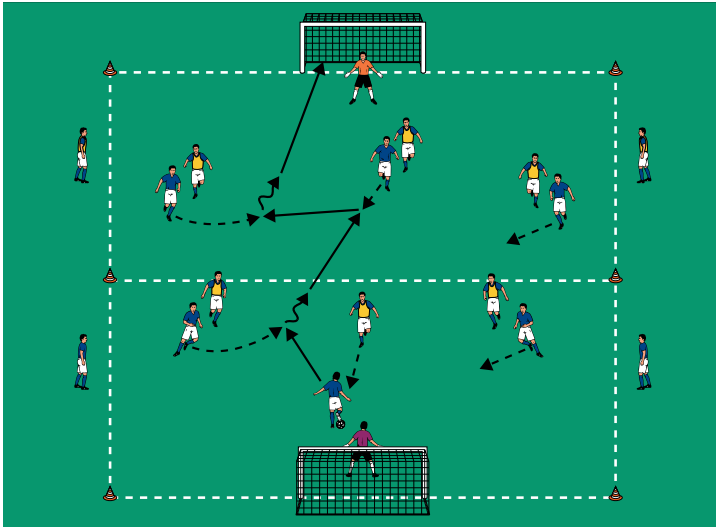


THEMA: ANGREIFEN IN UNTER-/ÜBERZAHL



SCHLUSSTEIL:

SPIELSTANDS-ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 2 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler postieren sich an den Seitenlinien in der eigenen Hälfte.
- ▶ Die Mannschaften treten im 6 gegen 6 gegeneinander an und können jeweils ihre Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Es wird ohne Einwürfe gespielt, sodass die Torhüter die Aktionen eröffnen.
- ▶ Gerät eine Mannschaft in Rückstand, so wechseln die Anspieler ins Feld, wodurch eine 8 gegen 6 Überzahl entsteht.
- ▶ Nach je 4 Minuten die Anspieler wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler rücken erst bei einem 2-Tore-Rückstand ins Feld.
- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Anspielern schon im Vorfeld klare Aufgaben für das Überzahlspiel im Feld zuteilen.
- ▶ Die Aktion startet mit dem Pass vom Anspieler auf einen Angreifer.
- ▶ Die Unterzahlmannschaft darf weiterhin ihre Anspieler nutzen.