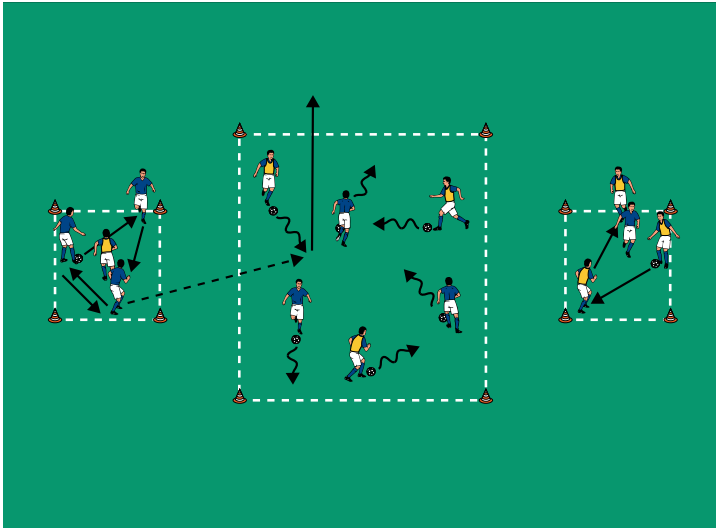


## THEMA: ENTSCLOSSEN ZUR BALLEROBERUNG



### AUFWÄRMEN 2:

### 3-GEGEN-1-BALLJAGD

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Team 3 Passspieler, 3 Dribbelspieler und 1 Störspieler benennen.

#### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Passspieler 4 erfolgreiche Pässe im 3 gegen 1 spielen.
- ▶ Währenddessen dribbeln die Spieler im großen Feld frei umher.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes startet anschließend ins große Feld und muss hier einen Ball eines Gegenspielers aus dem Feld spielen.
- ▶ Der Spieler, dem das zuerst gelingt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.
- ▶ Die Spieler tauschen nach 4 Durchgängen die Positionen.
- ▶ Ein Durchgang ist beendet, sobald ein Ball aus dem großen Feld gespielt wurde.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der Pässe variieren.
- ▶ Die Pässe müssen direkt erfolgen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im großen Feld müssen stets aufmerksam sein, um den Ball so lange wie möglich abschirmen zu können.