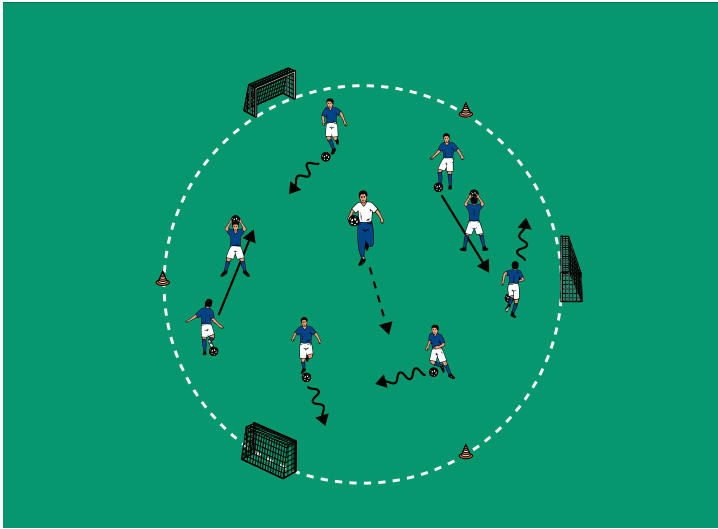


THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 3:

KERKER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der Sheriff bringt Robin Hoods Männer in den Kerker von Nottingham. Ein paar Rebellen sind entkommen und befreien Robin Hood aus der Burg.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Gefangene bleiben breitbeinig stehen und halten den Ball über den Kopf.
- ▶ Sie können durch einen Pass durch die Beine befreit werden.

VARIATIONEN

- ▶ Durch die Beine krabbeln.
- ▶ Mit der Hacke durch die Beine spielen.
- ▶ Einmal um Gefangene dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele spannend gestalten.
- ▶ Für viele Ballkontakte mit beiden Füßen sorgen.
- ▶ Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um Mitspieler zu befreien.