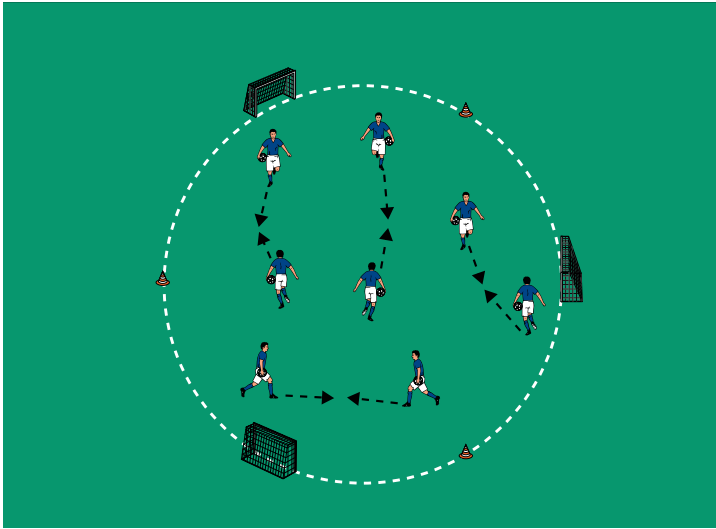


THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 1:

ROBIN HOOD

ORGANISATION

- ▶ Ein rundes Feld mit etwa 15 Meter Durchmesser und 3 Minitoren markieren.
- ▶ 1 Ball pro Kind.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Robin Hood und seine Männer im Sherwood Forrest. Sie laufen durch den Wald und bringen ihre Ausrüstung ins Lager.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und tauschen untereinander die Bälle.

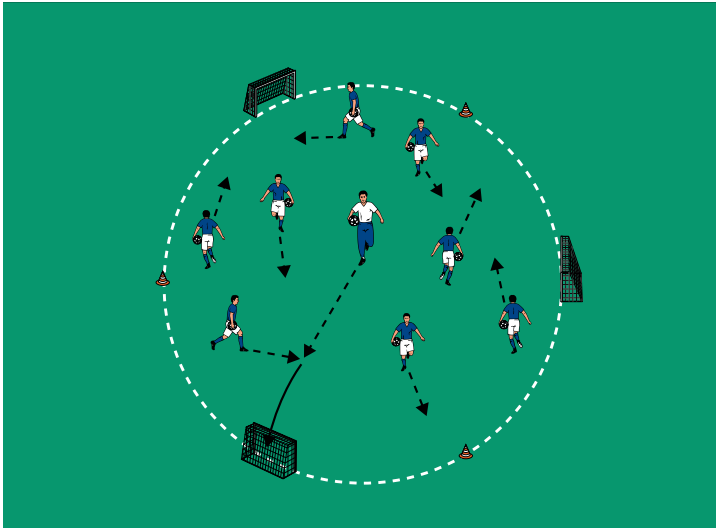
VARIATIONEN

- ▶ Durch das Feld hüpfen, springen, krabbeln oder rückwärts laufen.
- ▶ Auf Trainerkommando den Ball fallenlassen und einen neuen suchen.
- ▶ Den Ball hochwerfen oder prellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kindern vielseitige Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Die Kinder an das Spielobjekt Ball gewöhnen.
- ▶ Das Zusammenspielen der Kinder fördern.

THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 2:

SHERIFF VON NOTTINGHAM

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der böse Sheriff von Nottingham will Robin Hood und seine Männer fangen.
- ▶ Die Kinder laufen mit Bällen in den Händen im Feld herum.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Berührt er sie mit dem Ball, werfen sie ihren Ball in ein Minitor, sammeln den Ball wieder ein und laufen danach weiter.

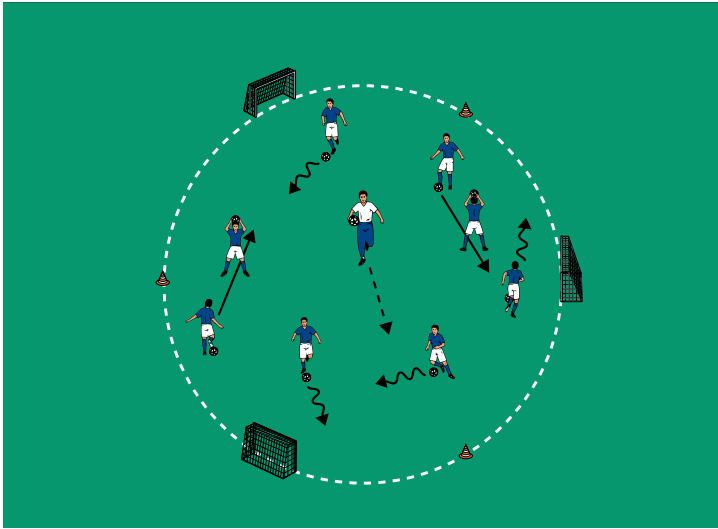
VARIATIONEN

- ▶ In die Tore rollen.
- ▶ In die Tore schießen.
- ▶ 2 oder 3 Kinder unterstützen den Trainer.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele sorgen für viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.
- ▶ Gefangene dürfen nach Zusatzaufgaben wieder mitspielen.

THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 3:

KERKER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der Sheriff bringt Robin Hoods Männer in den Kerker von Nottingham. Ein paar Rebellen sind entkommen und befreien Robin Hood aus der Burg.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Gefangene bleiben breitbeinig stehen und halten den Ball über den Kopf.
- ▶ Sie können durch einen Pass durch die Beine befreit werden.

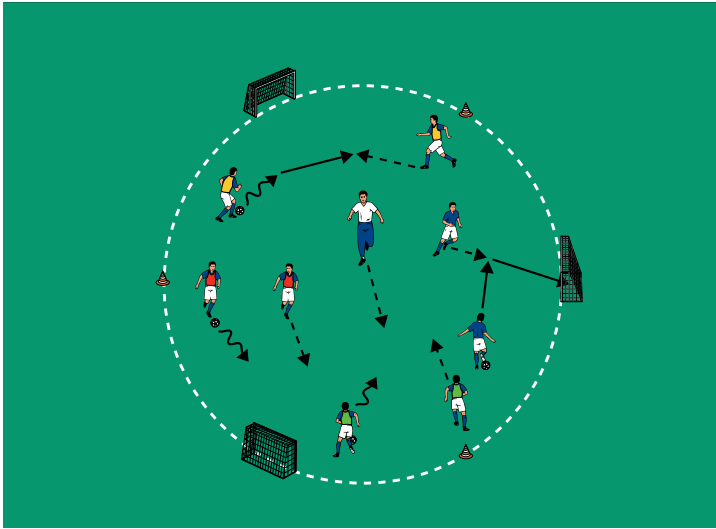
VARIATIONEN

- ▶ Durch die Beine krabbeln.
- ▶ Mit der Hacke durch die Beine spielen.
- ▶ Einmal um Gefangene dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele spannend gestalten.
- ▶ Für viele Ballkontakte mit beiden Füßen sorgen.
- ▶ Die Kinder müssen zusammenarbeiten, um Mitspieler zu befreien.

THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 4:

GOLD FÜR DIE ARMEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Paare bilden, die jeweils 1 Ball haben.

ABLAUF

- ▶ Robin Hoods Männer rauben Gold von den Reichen und geben es den Armen.
- ▶ Die Partner spielen sich den Ball zu und schießen auf die Tore.
- ▶ Der Trainer ist Störspieler.

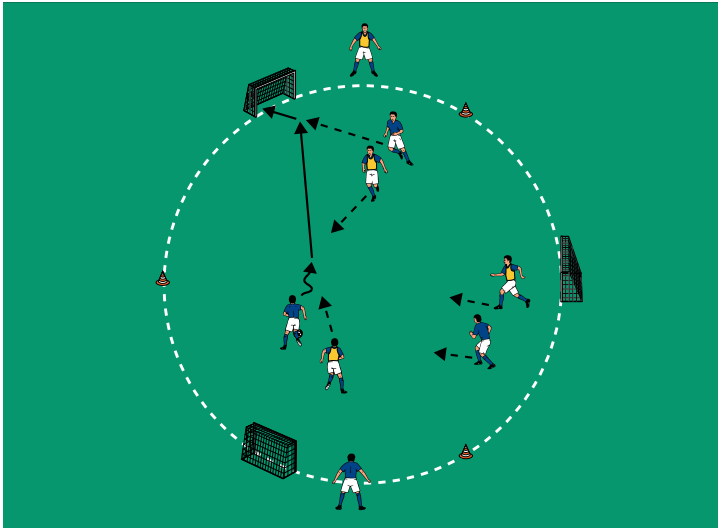
VARIATIONEN

- ▶ Von Tor zu Tor mindestens einen Pass spielen.
- ▶ Jedes Kind mit Ball: Nach jedem Treffer tauschen die Partner die Bälle.
- ▶ 1 oder 2 Kinder als Störspieler.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Torschusspiele in jedem Training einplanen.
- ▶ Das Zusammenspielen mit dem Partner üben.
- ▶ Für viele Torschussaktionen sorgen.

THEMA: DAS GEMEINSAME SPIELEN LERNEN



SPIEL 5:

GOLDENER PFEIL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams einteilen.

ABLAUF

- ▶ Bei einem großen Bogenschützenturnier schießen Robin Hood und seine Männer um den goldenen Pfeil.
- ▶ Spiel 3 gegen 3 auf alle 3 Tore.
- ▶ Den Rotationsspieler nach jedem Treffer wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ 2 gegen 2.
- ▶ In 2 Feldern spielen.
- ▶ Anderen Feldformen aufbauen (z. B. Dreieck, Quadrat, Diamant).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele fördern das Zusammenspiel.
- ▶ Freie Tore sorgen für viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Verschiedene Feldformen ermöglichen immer neue Spielsituationen.