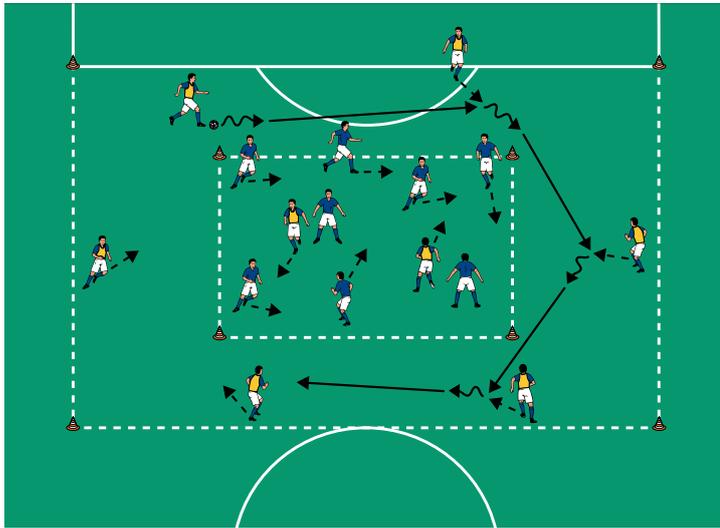


THEMA: DIE ELEMENTE DES ZUSAMMENSPIELS VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

FANGSPIEL MIT 2 FÄNGERN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 8 Spieler und 2 Fänger im inneren Feld postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich in der äußeren Zone auf.

ABLAUF

- ▶ Die beiden Fänger in der Innenzone versuchen, die anderen Spieler Feld zu fangen.
- ▶ Gefangene Spieler scheiden aus.
- ▶ Gleichzeitig versuchen die Spieler in der äußeren Zone, 20 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Nach 20 Pässen ist das Fangspiel im Zentrum beendet. Jeder gefangene Spieler ergibt 1 Punkt.
- ▶ Anschließend neue Fänger und Pass-Spieler bestimmen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Zuspiele in der äußeren Zone variieren.
- ▶ Ohne Pass-Spieler agieren und alle Spieler im inneren Feld postieren. 3 Fänger bestimmen, die versuchen, alle übrigen Spieler abzuschlagen.
- ▶ Im großen Feld spielen und das Fangspiel als Kettenfangen durchführen: Gefangene Spieler müssen die Fänger an der Hand fassen und diese beim Fangen unterstützen. Welcher Läufer wird bis zum Schluss nicht gefangen?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Größe der inneren Zone dem Leistungsstand der Spieler anpassen (gegebenenfalls verkleinern oder vergrößern).
- ▶ Auf die Belastungszeit der beiden Fänger achten.