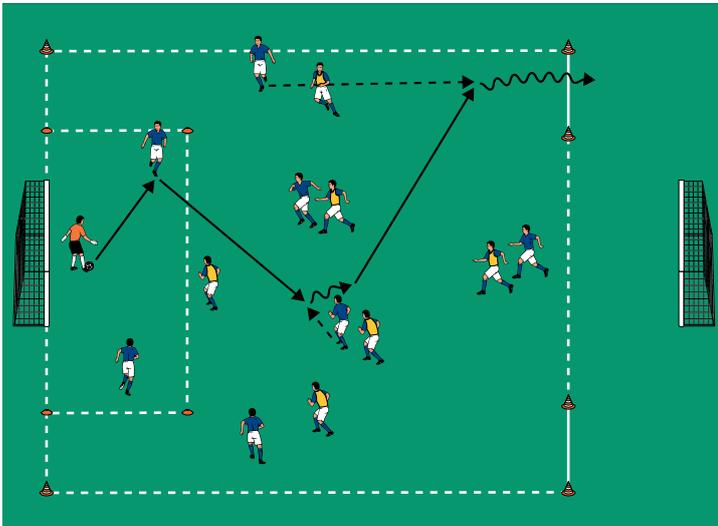


THEMA: FLACH RAUSKOMBINIEREN NACH DEM ABSTOSS



HAUPTTEIL 1:

ABSTOSS-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren und 2 Hütchenlinien errichten.
- ▶ Das zweite Tor außerhalb des Feldes hinter den Hütchenlinien aufstellen.
- ▶ 7 Angreifer, 6 Verteidiger und 1 Torhüter benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler nehmen vor jeder Aktion die Grundaufstellung ein.
- ▶ Jede Aktion wird durch einen flachen Abstoß des Torhüters eröffnet.
- ▶ Die angreifende Mannschaft muss nun im 7 gegen 6 über eine der Hütchenlinien dribbeln oder den Ball ins unbesetzte Tor passen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Aufgaben tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Konter der verteidigenden Mannschaft müssen mit 3 Pässen abgeschlossen werden.
- ▶ Die angreifende Mannschaft muss vor einem Abschluss mindestens 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger stellen die Außenspieler der angreifenden Mannschaft früh zu, sodass verstärkt durch das Zentrum gespielt werden muss.
- ▶ Die Spieler sollen keine Angst haben, auch im eigenen Strafraum zu kombinieren.