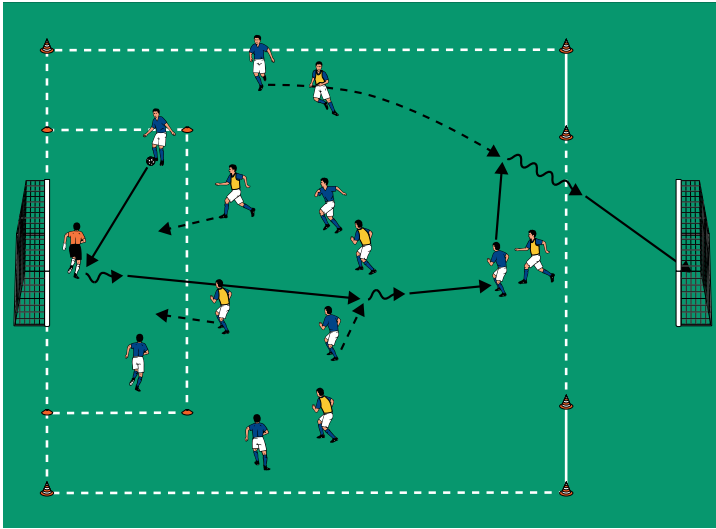


THEMA: FLACH RAUSKOMBINIEREN NACH DEM ABSTOSS



HAUPTTEIL 2:

ABSTOSS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler nehmen erneut vor jeder Aktion die Grundaufstellung ein.
- ▶ Diesmal eröffnet ein Feldspieler die Aktion mit einem Zuspiel auf den Torhüter.
- ▶ Nach dem Pass laufen die beiden vordersten Spieler der verteidigenden Mannschaft in den Strafraum und üben Druck auf den Ball aus.
- ▶ Ansonsten bleiben die Regeln des Spiels unverändert.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Kontertore der verteidigenden Mannschaft zählen doppelt.
- ▶ Die angreifende Mannschaft muss die Aktion mit 8 Pässen abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Diesmal sind durch die Grundordnung der Verteidiger die beiden Außen recht frei.
- ▶ Die Angreifer müssen trotz des frühen und aggressiven Pressings des Gegners den Ball sicher aus dem Zentrum auf Außen passen.
- ▶ Dies gelingt am einfachsten, wenn einer der beiden zentralen Mittelfeldspieler angespielt wird, der das Zuspiel auf Außen ablegt.