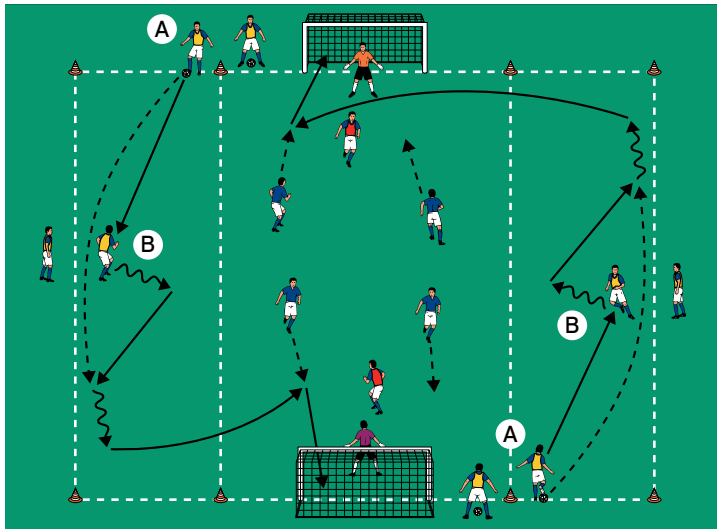


## THEMA: ZIELSTREBIG ÜBER DEN FLÜGEL ANGREIFEN



### HAUPTTEIL 1:

## AUSLÖSEAKTION AM FLÜGEL I

### ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ 2 Flügelzonen markieren.
- ▶ Flügelspieler, Angreifer und Verteidiger benennen.

### ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der nach innen dribbelt.
- ▶ A hinterläuft und bekommt den Pass von B in den Lauf.
- ▶ A dribbelt Richtung Grundlinie und passt vor das Tor, wo die beiden Angreifer im 2 gegen 1 zum Torabschluss kommen sollen.
- ▶ Anschließend wechseln die beiden Flügelspieler in die andere Flügelzone und tauschen die Aufgabe.

### VARIATIONEN

- ▶ B darf auch vor das Tor passen.
- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Hinterlaufen ist die Auslösehandlung am Flügel.
- ▶ Klare Laufrouen für die beiden Angreifer im Zentrum festlegen.