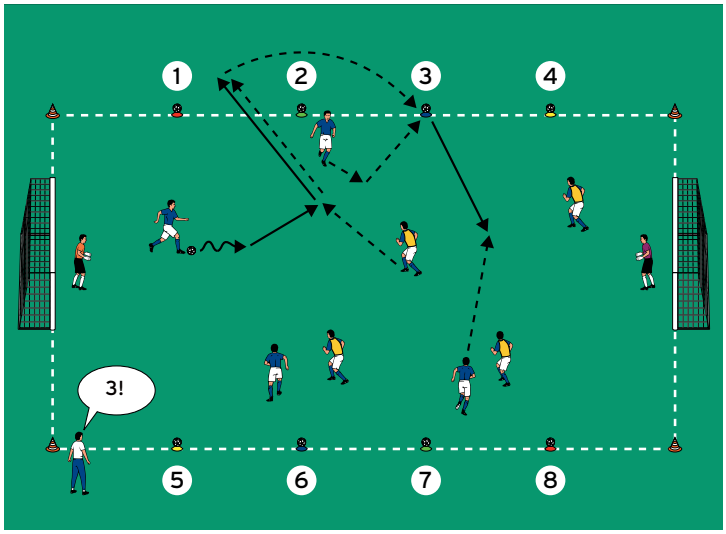
THEMA: DAS EINFACHE SPIEL IM TRAINING NUTZEN



HAUPTTEIL 2:

ZURUF-KICK-SPIEL

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.
- Die Hütchen von 1 bis 8 durchnummerieren.

ABLAUF

- Spiel im 4 gegen 4 plus Torhüter.
- Der Trainer ruft jeweils 1 Hütchen auf, von dem das ballbesitzende Team einspielt.
- 1 Spieler des anderen Teams holt und legt den Ball aus dem Feld auf das freie Hütchen.

VARIATIONEN

- Vom blauen Hütchen einpassen, vom roten einwerfen, vom gelben eindribbeln und vom weißen einrollen.
- Mehr/weniger Hütchen aufstellen.
- Die Positionen der Hütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Den Ball außerhalb des Feldes zum freien Hütchen bringen.
- Die kurzzeitige Überzahl nach dem Einspielen zielstrebig ausnutzen.