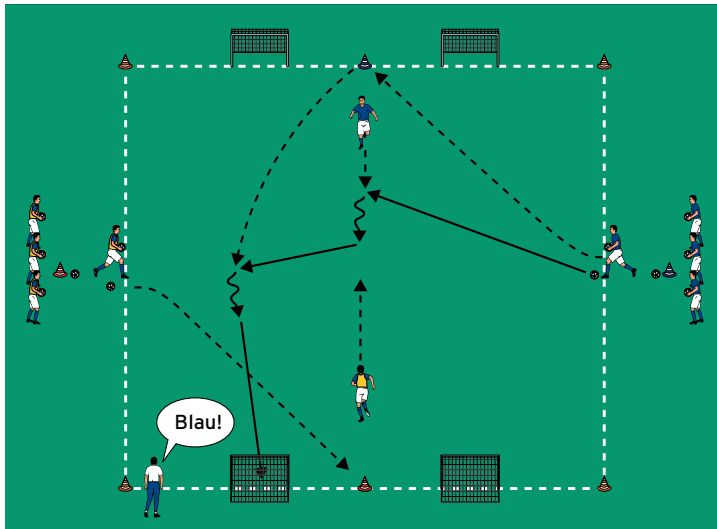


THEMA: SPIELEN IST DAS BESTE KOORDINATIONSTRAINING



HAUPTTEIL 2:

DENKER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler haben 2 Bälle.
- ▶ Jeweils 1 Spieler jedes Teams im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Teams spielt zu seinem Mitspieler zum 1 gegen 1 ein, sprintet zum Hütchen zwischen den rechten Minitoren und legt seinen zweiten Ball auf das Hütchen.
- ▶ Gleichzeitig startet auch der erste Spieler des anderen Teams.
- ▶ Der Spieler, dessen Ball zuerst auf dem Hütchen liegt, greift im 2 gegen 1 mit seinem Partner auf die Minitor gegenüber an, sobald der erste Ball verspielt wurde.
- ▶ Anschließend dribbelt der Spieler vom anderen Hütchen zum 2 gegen 2 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Minitor links umlaufen.
- ▶ Zum Hütchen dribbeln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Spieldurchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Die Spieler, die zum Hütchen gelaufen sind, starten jeweils den nächsten Durchgang im 1 gegen 1.