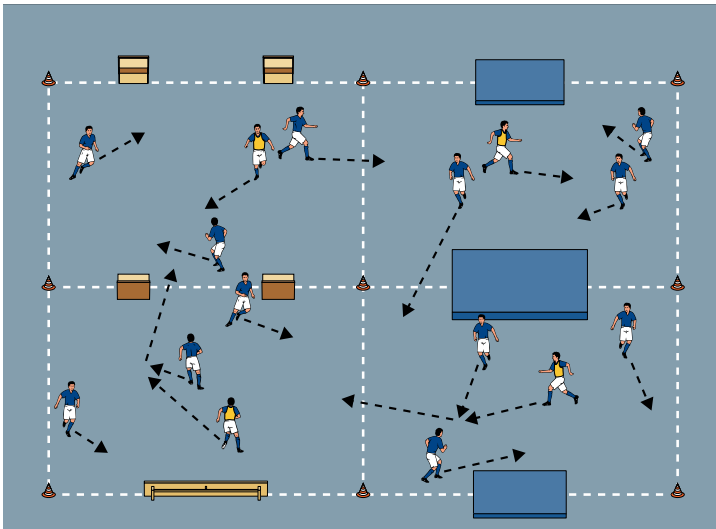


## THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 1:

#### KANINCHEN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 15 x 25 Meter großes Feld in 4 gleich-große Felder unterteilen.
- ▶ An den Seitenlinien 4 Kästen, 1 Langbank, 1 Weichbodenmatte und 2 Turnmatten gemäß Abbildung aufbauen.
- ▶ Die Kinder gleichmäßig auf die 4 Felder verteilen.
- ▶ 1 Fänger pro Feld bestimmen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Kaninchen auf einer Wiese. Raubvögel jagen die Kaninchen.
- ▶ Die Fänger fangen in jedem Feld die Läufer.
- ▶ Gefangene wechseln im Uhrzeigersinn das Feld.

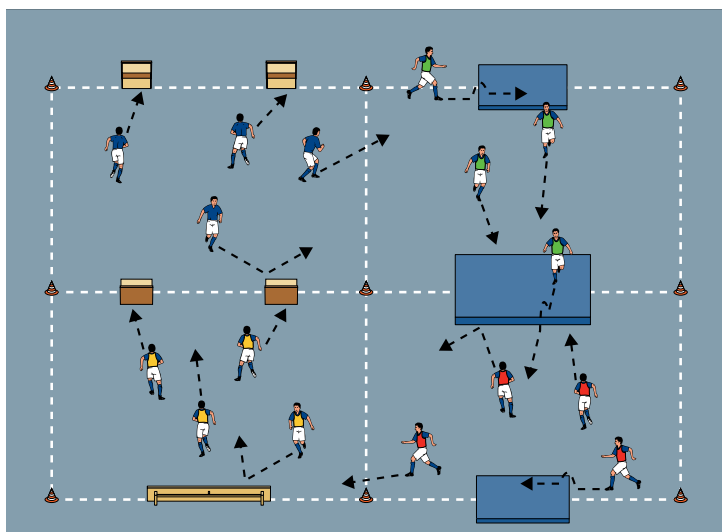
##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Auf Trainerkommando wechseln alle Läufer.
- ▶ Auf Trainerkommando wechseln die Fänger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele in vielen Varianten durchführen.
- ▶ Bei vielen Kindern mehrere Felder aufbauen.
- ▶ In kleinen Gruppen spielen.

## THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 2:

## FÜCHSE

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Teams einteilen und je 1 Feld zuordnen.

### ABLAUF

- ▶ Füchse jagen die Kaninchen. Die Kaninchen rennen schnell von Bau zu Bau.
- ▶ Auf Trainerkommando berühren die Kinder schnell alle Hallengeräte, krabbeln über alle Matten und kehren in ihr Feld zurück.

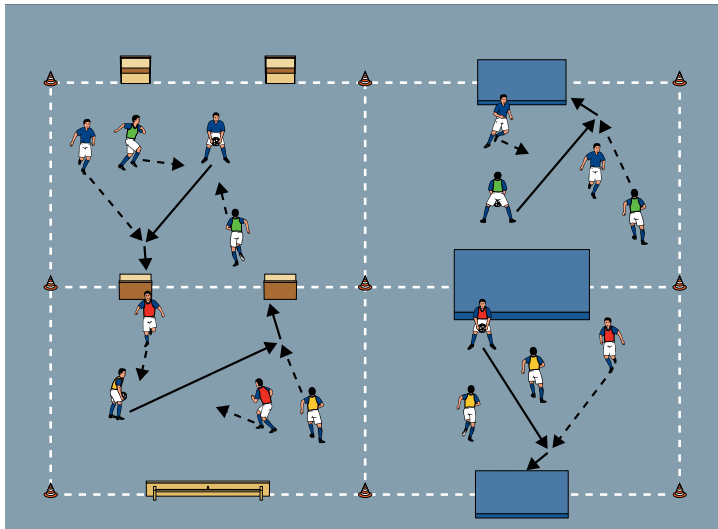
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team steht zuerst wieder in seinem Feld?
- ▶ Aus dem Sitzen starten.
- ▶ Hüpfen oder rückwärts laufen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Die Geräte der Halle nutzen.

## THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 3:

## MÖHREN

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 8 Teams einteilen.

### ABLAUF

- ▶ Die Kaninchen gehen auf den Feldern auf Möhrensuche.
- ▶ 2-gegen-2-Rollball-Turnier.
- ▶ Die Kinder rollen sich den Ball zu und gegen die Hallengeräte.
- ▶ Ein Treffer ist erzielt, wenn der Ball das Gerät berührt.
- ▶ Das Siegerteam wechselt im Uhrzeigersinn ins nächste Feld.

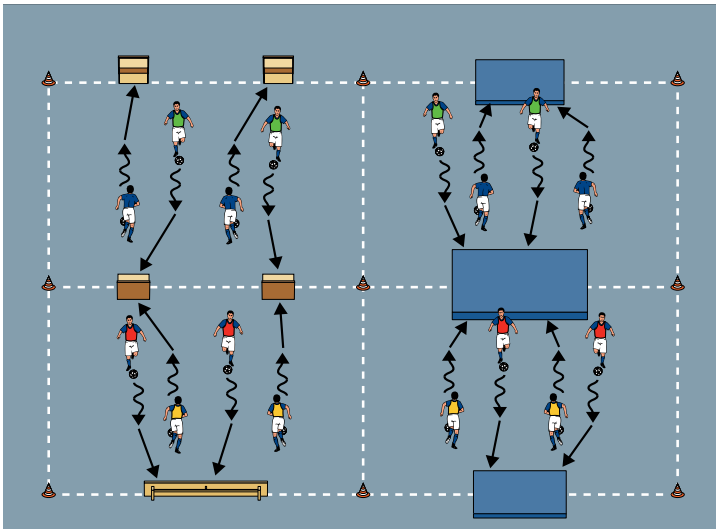
### VARIATIONEN

- ▶ Das Verliererteam wechselt das Feld.
- ▶ Den Ball werfen oder prellen.
- ▶ Mit Minibällen oder Softbällen spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine Turnierform motiviert die Kinder.
- ▶ Durch Feldwechsel ergeben sich immer neue Spiele gegen andere Gegner.
- ▶ Bei Turnieren Felder mit verschiedenen Toren und Bällen nutzen.

## THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 4:

#### KANINCHENBAU

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 1 Ball pro Kind, die Kinder starten in der Mitte der jeweiligen Felder.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kaninchen bringen die Möhren schnell in ihren Bau.
- ▶ Torschuss-Turnier.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen frei auf die Tore.
- ▶ Alle Treffer zählen für das Team.
- ▶ Das Siegerteam wechselt im Uhrzeigersinn ins nächste Feld.

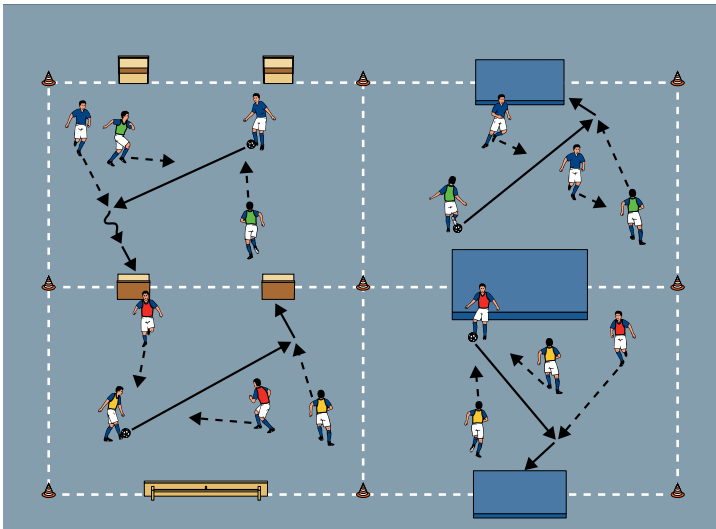
##### VARIATIONEN

- ▶ Torhüter verteidigen die Tore.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Nach 3 Treffern das Feld wechseln. Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Turniere mit Aufgaben verbinden.
- ▶ Den Torschuss frei üben lassen.
- ▶ Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.

## THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



### SPIEL 5:

## KANINCHENRENNEN

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

### ABLAUF

- ▶ Die Kaninchen rennen über die Wiesen um die Wette.
- ▶ 2-gegen-2-Turnier.
- ▶ Das siegreiche Team wechselt im Uhrzeigersinn ins nächste Feld, das unterlegende Team wechselt gegen den Uhrzeigersinn.

### VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier im Modus "jeder gegen jeden" spielen.
- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Mit verschiedenen Bällen spielen, z. B. Plastikball, Leichtball, Filzball, Miniball oder Tennisball.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 2 gegen 2 fördert das Zusammenspiel.
- ▶ Für Bambini übersichtliche Spielformen wählen.
- ▶ Bei Turnieren für einen "Stärkegleich" der Teams sorgen.