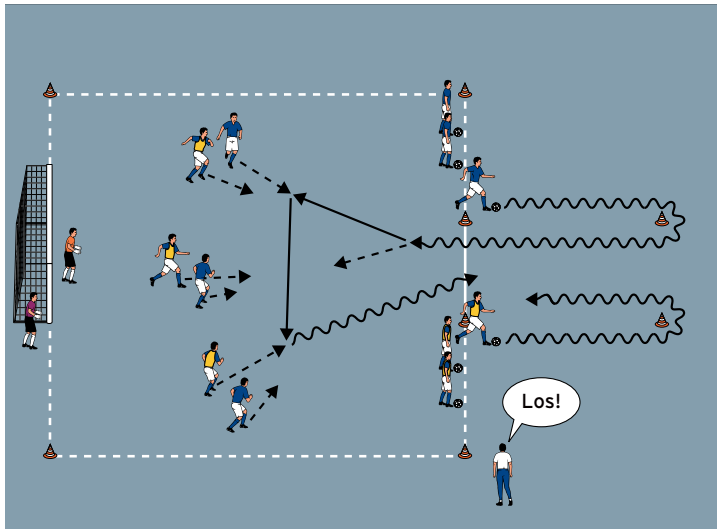


## THEMA: SPIEL- UND TURNIERFORMEN FÜR DIE HALLE



### HAUPTTEIL 1:

#### DRIBBEL-AUFTAKT I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ Außerhalb des Feldes 1 weitere Hütchenlinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.

##### ABLAUF

- ▶ Von jeder Mannschaft postieren sich jeweils 3 Spieler im Feld.
- ▶ Die anderen Spieler stellen sich für das Dribbelduell auf.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die beiden Startspieler jeweils um das Wendehütchen.
- ▶ Anschließend dribbeln sie über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der die Linie zuerst überquert, eröffnet anschließend das 4 gegen 3 im Feld.
- ▶ Sollte die verteidigende Mannschaft den Ball erobern, kontert sie über die Hütchenlinie.
- ▶ Nach 3 Minuten die Spieler im Feld wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen den Ball prellen.
- ▶ Im Feld wird 4 gegen 4 gespielt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur der erfolgreiche Dribbelspieler darf anschließend an der Aktion im Feld teilnehmen.
- ▶ Die beiden Torhüter tauschen nach jeder Aktion die Position.