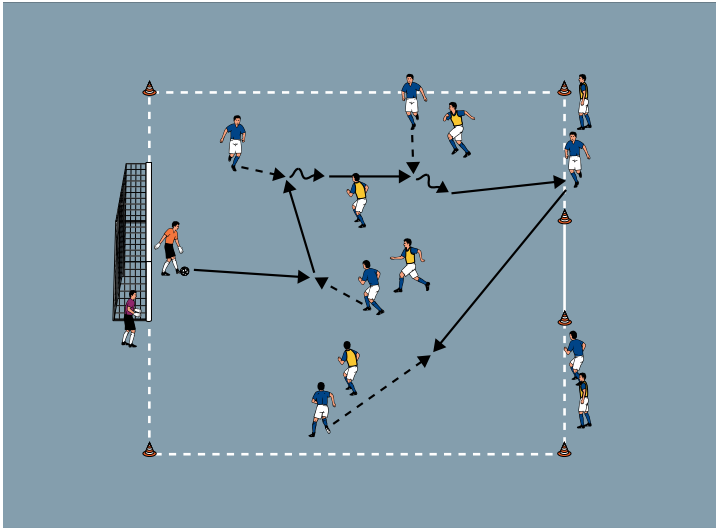


## THEMA: SPIEL- UND TURNIERFORMEN FÜR DIE HALLE



### SCHLUSSTEIL:

### PENDEL-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Team je 2 Anspieler benennen.

#### ABLAUF

- ▶ Die Anspieler postieren sich jeweils neben der Hütchenlinie.
- ▶ Jede Aktion wird durch ein Zuspiel des Torhüters zur angreifenden Mannschaft gestartet.
- ▶ Die Spieler müssen den Ball zunächst zu einem Anspieler passen, bevor sie auf das Tor angreifen können.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor bzw. Konterlinie.

#### VARIATIONEN

- ▶ Treffer zählen doppelt.
- ▶ Die angespielten Anspieler dürfen für die Angriffsaktion ins Feld nachrücken.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In dieser Spielform kommt es zu vielen Richtungswechseln der Spielrichtung.
- ▶ Nach einem Torerfolg behält die Mannschaft das Angriffsrecht.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball vor einem Zuspiel auf einen Anspieler, so können sie auf das Tor kontern.