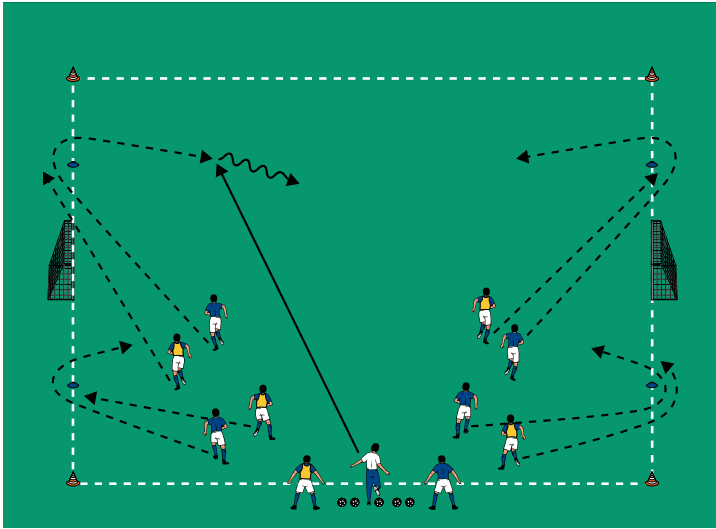


THEMA: VOLLGAS GIBT'S IM SPIEL!



SCHLUSSTEIL:

SPRINT-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Neben jedem Minitor 2 Hütchen aufstellen.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen hinter einer Seitenlinie.
- ▶ Die Teams neben dem Trainer im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die ersten 4 Spieler jedes Teams um die Hütchen ins Feld.
- ▶ Jeder Spieler jedes Teams muss ein anderes Hütchen umlaufen.
- ▶ Das Team, das zuerst komplett im Feld ist, erhält den Ball zum 4 gegen 4 zugespielt.
- ▶ Nach jeweils 2 Minuten Spielzeit einen neuen Durchgang starten.

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Team umläuft ein vorgegebenes Hütchen ins Feld.
- ▶ Jedes Team umläuft 2 vorgegebene Hütchen ins Feld.
- ▶ Im 3 gegen 3 spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zuvor festlegen, auf welche Tore die Teams angreifen.
- ▶ Die Spieler sollen sich stets absprechen, welches Hütchen sie umlaufen.
- ▶ Nach jedem Durchgang wieder neben dem Trainer anstellen.