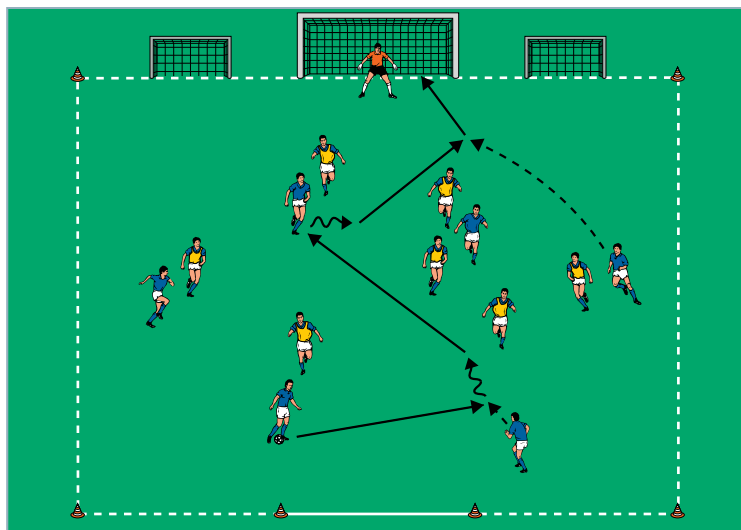


# SCHLUSSTEIL: 6 gegen 7 plus Torhüter

von Frank Engel (20.05.2014)



## Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 großen Tor, 2 Minitoren und 1 Hütchenlinie errichten
- 1 Team zu 6 und 1 Mannschaft zu 8 Spielern bilden
- Das Überzahl-Team stellt 1 Torhüter

## Ablauf

- Blau startet jede Aktion von der eigenen Grundlinie und versucht, in Unterzahl auf das Großtor und die beiden Minitore zu treffen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie über die Hütchenlinie.
- Ohne Einwürfe, Abstöße und Ecken spielen.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

## Variationen

- Treffer beim Großtor zählen doppelt.
- Nach einer Balleroberung muss das Überzahl-Team innerhalb von 20 Sekunden über die Linie dribbeln.
- Das Überzahl-Team darf mit maximal 3 Kontakten agieren.

## Tipps und Korrekturen

- Auch im Abschlussspiel können die Verteidiger in Überzahl agieren.
- Je früher die Verteidiger in Ballbesitz gelangen, desto näher sind sie der Konterlinie, die es anschließend zu überdribbeln gilt. Entsprechend sollen sie aktiv in Richtung Ball agieren und sich nicht allein auf ihre Überzahl verlassen.
- Ausreichend Belastungspausen einplanen.