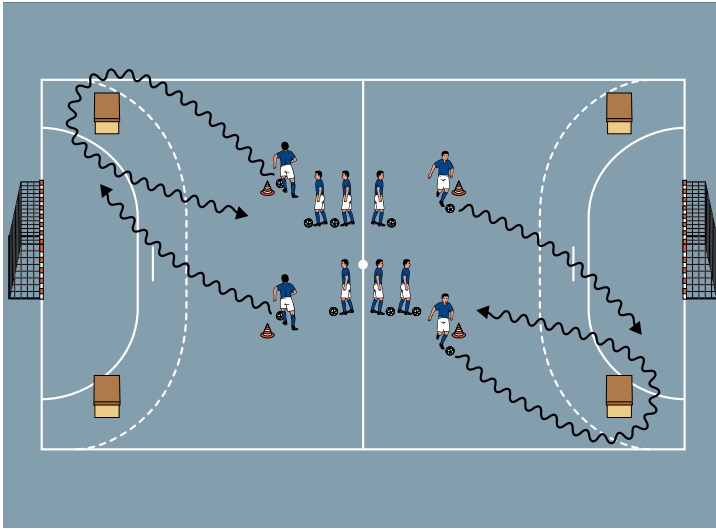


THEMA: DIE HALLE IST DAS SPIELFELD



AUFWÄRMEN 2:

KASTEN-FARB-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Auf jeden Kleinkasten ein verschiedenfarbiges Hütchen stellen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die Spieler von 2 Starthütchen einer Seite umdribbeln den aufgerufenen Kleinkasten und dribbeln zum Starthütchen zurück.
- ▶ Die Spieler von den 2 anderen Starthütchen umdribbeln den Kleinkasten diagonal gegenüber.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Farben aufrufen.
- ▶ Zu einem anderen Starthütchen zurückdribbeln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler ist zuerst wieder am Starthütchen?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchen auf den Kleinkästen umstellen.
- ▶ Bei sich kreuzenden Dribbelwegen zu freien Räumen orientieren.