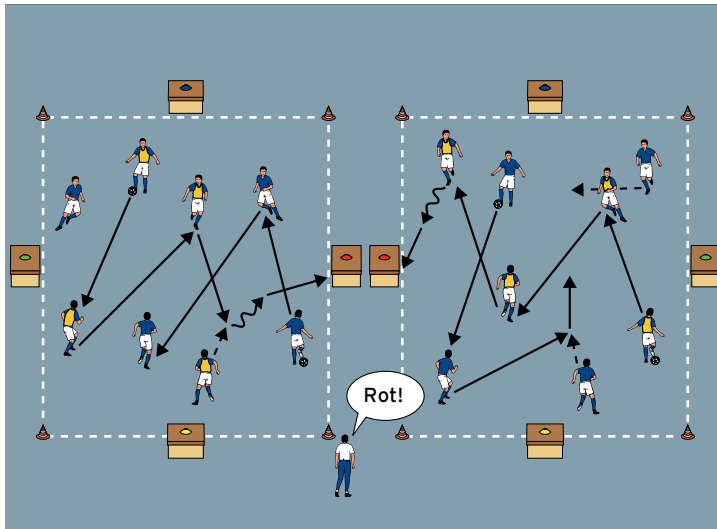


THEMA: HALLENTURNIERE MIT KLEINEN KÄSTEN



AUFWÄRMEN 1:

FARBKASTEN I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren.
- ▶ In jedem Feld 4 kleine Kästen aufstellen.
- ▶ Die Kästen mit farbigen Hütchen kennzeichnen.
- ▶ 4 Gruppen bilden.

ABLAUF

- ▶ 2 Gruppen besetzen je 1 Feld.
- ▶ Die Spieler passen sich frei in der Gruppe zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Spieler den Ball gegen den Kasten in der angesagten Farbe passen.
- ▶ Die Gruppe, die den Kasten zuerst trifft, erhält 1 Punkt.

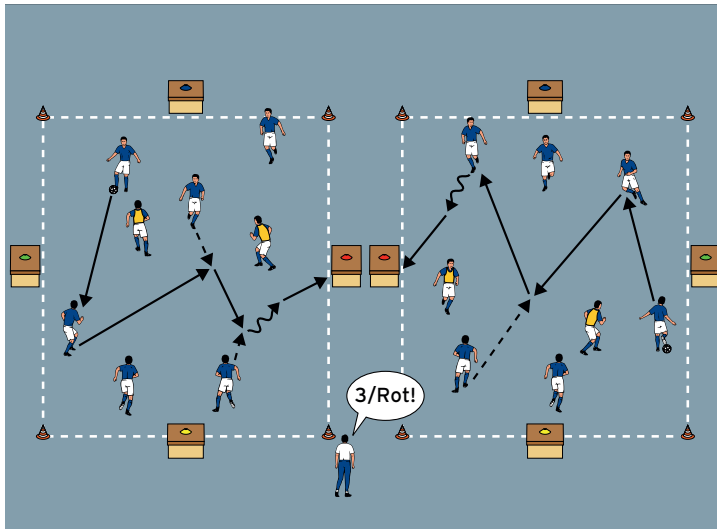
VARIATIONEN

- ▶ Vor dem Pass gegen den Kasten müssen die Spieler 4 Pässe in der Gruppe spielen.
- ▶ 2 oder mehr Farben vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Gruppen in einem Feld treten gegeneinander an.
- ▶ Nach jedem Durchgang werden die Gruppen getauscht.

THEMA: HALLENTURNIERE MIT KLEINEN KÄSTEN



AUFWÄRMEN 2:

FARBKASTEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Pro Feld 2 Störspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Spieler im 6 gegen 2 die vorgegebene Anzahl von Pässen spielen, bevor der Ball gegen den angesagten Kasten gepasst wird.
- ▶ Welches Team passt zuerst gegen den Kasten?
- ▶ Nach 3 Durchgängen die Störspieler wechseln.

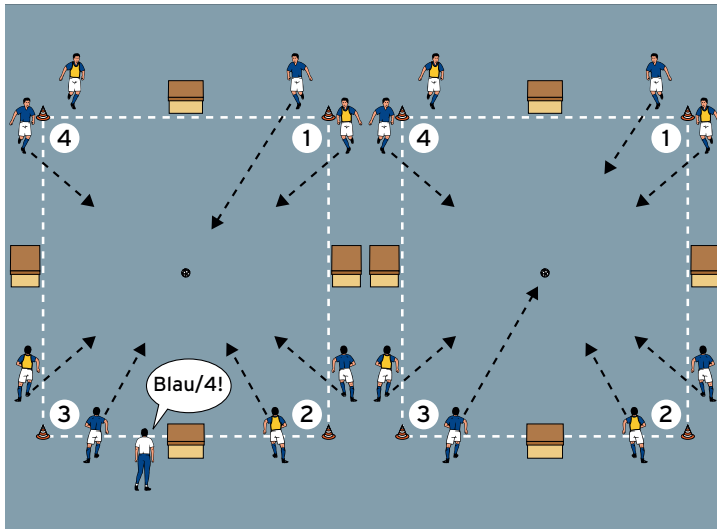
VARIATIONEN

- ▶ Es zählen nur direkte Pässe.
- ▶ Der Trainer gibt 2 oder mehr Farben vor.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Um den Wettkampfcharakter zu steigern, verteidigen die Störspieler im jeweils anderen Feld.

THEMA: HALLENTURNIERE MIT KLEINEN KÄSTEN



HAUPTTEIL 1:

4 TORE-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Eckhütchen nummerieren.
- ▶ Die Gruppen aus dem 1. Aufwärmteil übernehmen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die Spieler der aufgerufenen Farbe ins Feld und versuchen, den Ball im 4 gegen 3 gegen einen der Kästen zu passen.
- ▶ Es pausiert immer der Verteidiger, dessen Nummer aufgerufen wurde.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie aus dem Feld dribbeln.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 1 Treffer?

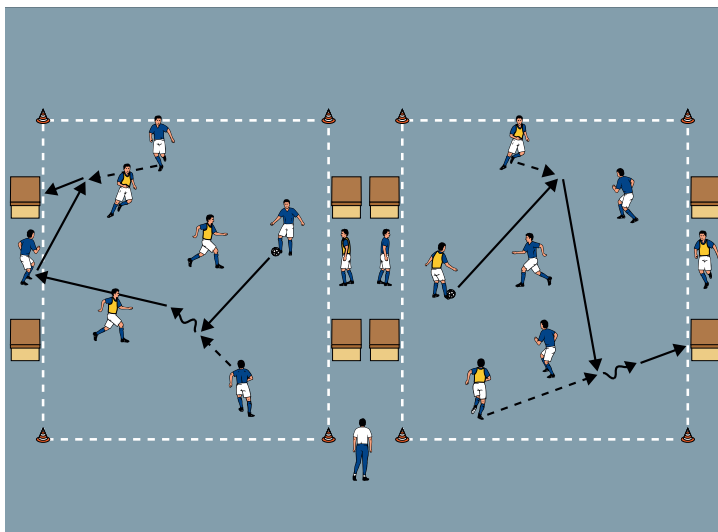
VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen 2 Treffer erzielen.
- ▶ Nach dem Trainerkommando sollen die Angreifer in 1 Minute so viele Treffer wie möglich erzielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der erste Ballkontakt darf jeweils nur durch einen Angreifer erfolgen.
- ▶ Die Spieler müssen sich schnell auf neue Spielsituationen einstellen.
- ▶ Nach 3 bis 4 Minuten sollte jeweils eine kurze Pause eingeplant werden.

THEMA: HALLENTURNIERE MIT KLEINEN KÄSTEN



HAUPTTEIL 2:

3-GEGEN-1-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Die Felder beibehalten.
- ▶ 2 Kästen auf jeder Grundlinie der Felder aufstellen.
- ▶ Die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Pro Mannschaft 1 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler postieren sich zwischen den Kästen auf der Angriffslinie.
- ▶ Die Mannschaften spielen im 3 gegen 3 gegeneinander und versuchen, den Ball gegen einen der beiden Kästen auf der Angriffslinie zu passen.
- ▶ Beide Mannschaften können die Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Die Spielzeit beträgt pro Durchgang 3 Minuten.

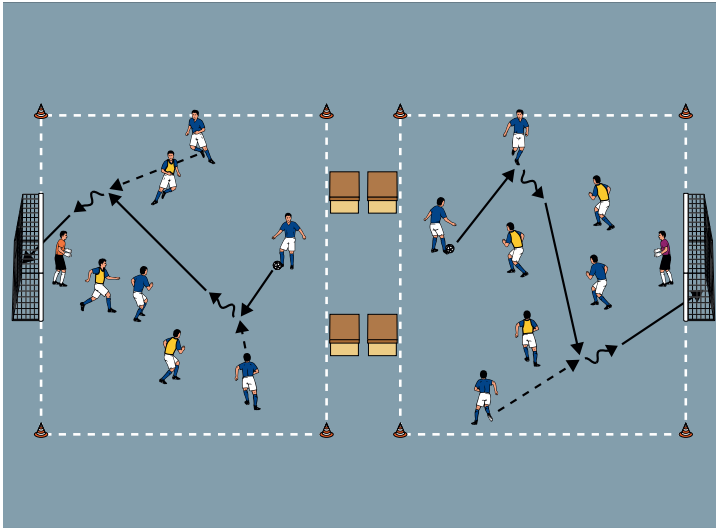
VARIATIONEN

- ▶ Tore nach Anspielierzuspiel zählen doppelt.
- ▶ Nur die zurückliegende Mannschaft darf ihren Anspieler nutzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler bieten eine Anspielmöglichkeit in der Tiefe.
- ▶ Nach einem Zuspiel auf einen Anspieler sollten die Spieler schnellstmöglich nachrücken und den Abschluss suchen.
- ▶ Die Anspieler wechseln selbständig.

THEMA: HALLENTURNIERE MIT KLEINEN KÄSTEN



SCHLUSSTEIL:

4 GEGEN 3 TURNIER

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor und 2 kleinen Kästen errichten.
- ▶ Die Mannschaften beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Jede Mannschaft erhält für jeweils 3 Minuten das Angriffsrecht.
- ▶ Die Angreifer spielen im 4 gegen 3 auf das Tor.
- ▶ Die Verteidiger kontern bei Balleroberung auf die beiden Kästen.
- ▶ Nach 3 Minuten werden die Seiten gewechselt.

VARIATIONEN

- ▶ Tore zählen doppelt.
- ▶ Kontertore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mannschaften spielen im Turniermodus jeder gegen jeden gegeneinander.
- ▶ Die Verteidiger spielen ohne Eckstöße.