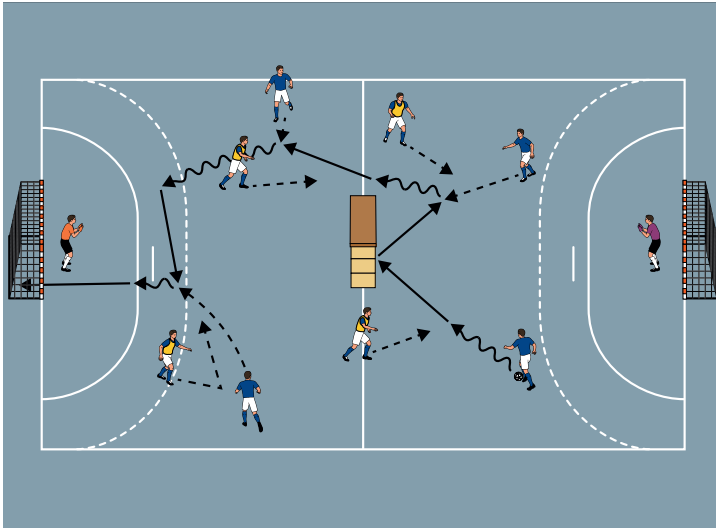


## THEMA: KEINE AUSREDE BEI FEHLPÄSSEN



### SCHLUSSTEIL:

### TORE UND PASS-PUNKTE

#### ORGANISATION

- ▶ Die ganze Halle als Spielfeld nutzen.
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen.
- ▶ Mittig der Halle einen Turnkasten errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.

#### ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5.
- ▶ Jedes Team greift auf ein Tor an.
- ▶ Bei einem Pass gegen den Turnkasten gewinnt das erfolgreiche Team einen Punkt und bleibt in Ballbesitz.
- ▶ Welches Team sammelt die meisten Punkte?

#### VARIATIONEN

- ▶ Den Turnkasten quer/längs aufstellen.
- ▶ Jedes Team kann nur von einer Seite gegen den Turnkasten passen.
- ▶ Über den Turnkasten einen Mitspieler anspielen (= 2 Punkte).

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nicht zweimal nacheinander an die gleiche Seite des Turnkastens passen.
- ▶ Jedes Team stellt einen Torhüter, diese jedoch regelmäßig wechseln.