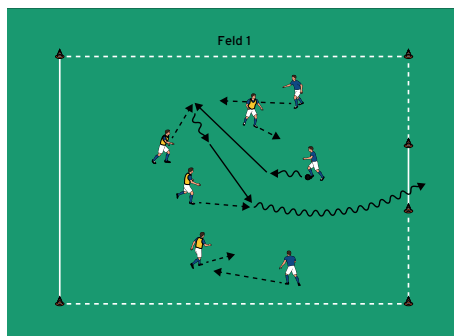
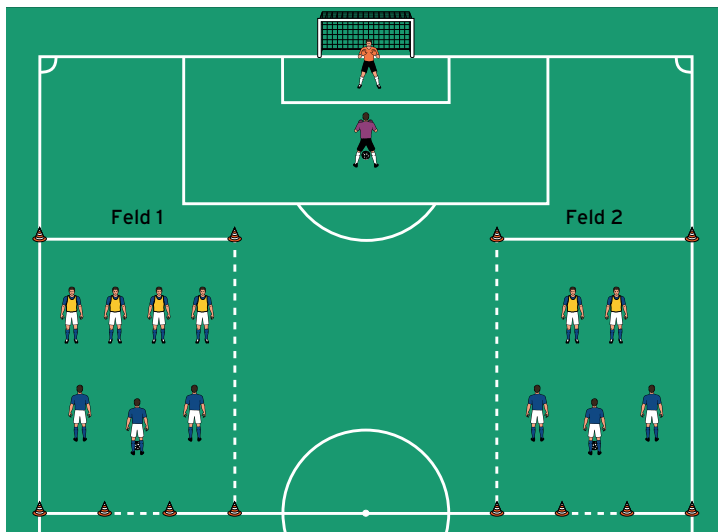
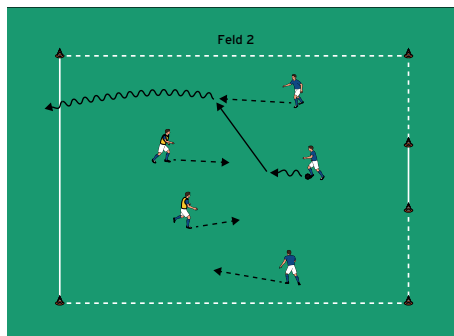


THEMA: GEZIELTE SPIELVERLAGERUNG



Feld 1



Feld 2

HAUPTTEIL 1:

FLÜGELSPIEL – UNTERZAHL GEGEN ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Jeweils am Flügel zwei 30 x 20 Meter große Felder markieren.
- ▶ Je eine Grundlinie als Dribbellinie markieren und auf den gegenüberliegenden Grundlinien je 1 Hütchentor errichten.
- ▶ In Feld 1 drei Angreifer und vier Verteidiger sowie in Feld 2 drei Angreifer und zwei Verteidiger bestimmen.

ABLAUF FELD 1

- ▶ 3 gegen 4 auf die Dribbellinie.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Hütchentor.

ABLAUF FELD 2

- ▶ 3 gegen 2 auf die Dribbellinie.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Hütchentor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer greifen ebenfalls auf ein Hütchentor an.
- ▶ Die Verteidiger kontern ebenfalls auf eine Dribbellinie.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welchen Angreifern gelingen von 10 Versuchen mehr Dribblings über die Dribbellinien?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter wärmen sich separat auf.
- ▶ Die Spieler sollen erfahren, dass es im 3 gegen 4 auf einem 'engen' Flügel nur schwer ist, in den Rücken der Abwehr zu gelangen.
- ▶ Gleichzeitig sollen die Angreifer in Überzahl erkennen, dass ein Durchbruch im 3 gegen 2 wesentlich leichter ist.
- ▶ Die Spieler nach einer Weile wechseln, so dass alle beide Erfahrungen sammeln können.