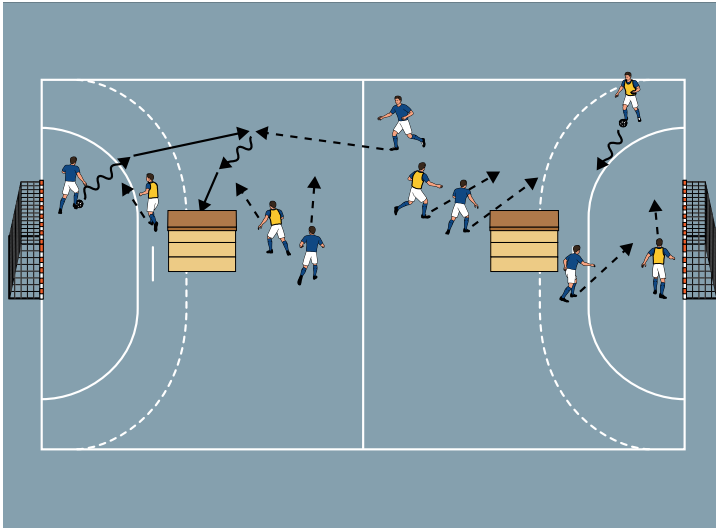


THEMA: TURNKÄSTEN ALS PERFEKTE ZUSPIELER



SCHLUSSTEIL 1:

KASTEN-DOPPEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Jede Hallenhälfte ist ein Spielfeld.
- ▶ Mittig in jedem Spielfeld einen Turnkasten errichten.
- ▶ 2 Teams bilden und auf die Felder verteilen.

ABLAUF

- ▶ 2 parallele Spiele auf die Turnkästen.
- ▶ Jedes Team greift auf eine Seite der Turnkästen an und verteidigt die andere Seite.
- ▶ Die jeweiligen Bälle bleiben auf den Spielfeldern, die Spieler können die Spielfelder wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Auf die gleichen Seiten der Turnkästen angreifen.
- ▶ Auf die entgegengesetzten Seiten der Turnkästen angreifen.
- ▶ Nur ein "Joker" jedes Team darf die Felder wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Felder wechseln, um sinnvolle Überzahlsituationen zu schaffen.
- ▶ Nach einem Treffer am Turnkasten ist das andere Team in Ballbesitz.