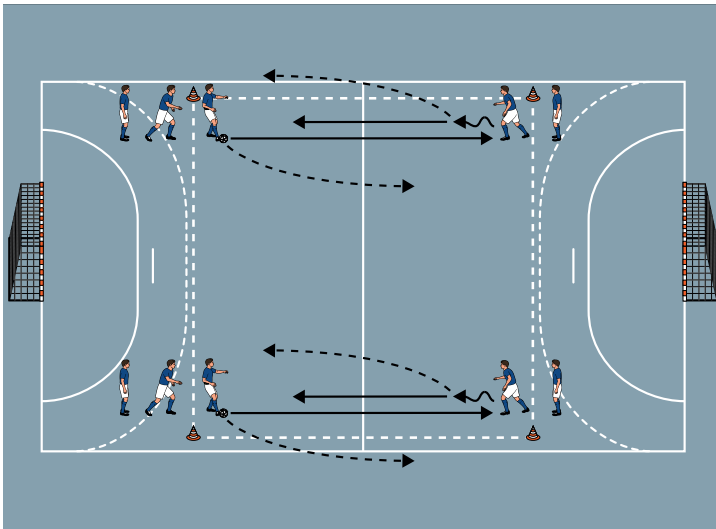


## THEMA: MIT DER MITNAHME ANGREIFEN



### AUFWÄRMEN 2:

### MITNAHME-WETTKAMPF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Spieler in Gruppen an zwei Starthütchen gegenüber verteilen.
- ▶ Jede Gruppe hat 1 Ball.

#### ABLAUF

- ▶ Die Spieler spielen mit jeweils 2 Kontakten zum Mitspieler gegenüber und laufen dem Ball nach.
- ▶ Macht eine Gruppe 1 Fehler, bekommt die andere Gruppe 1 Punkt.
- ▶ Welche Gruppe gewinnt zuerst 5 Punkte?

#### VARIATIONEN

- ▶ Am eigenen Hütchen anstellen.
- ▶ Mit 3 Kontakten spielen.
- ▶ Diagonal spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei 1 Fehler als Trainer den Durchgang kurz stoppen und den Spielstand ansagen.
- ▶ Dem Pass entgegengehen.