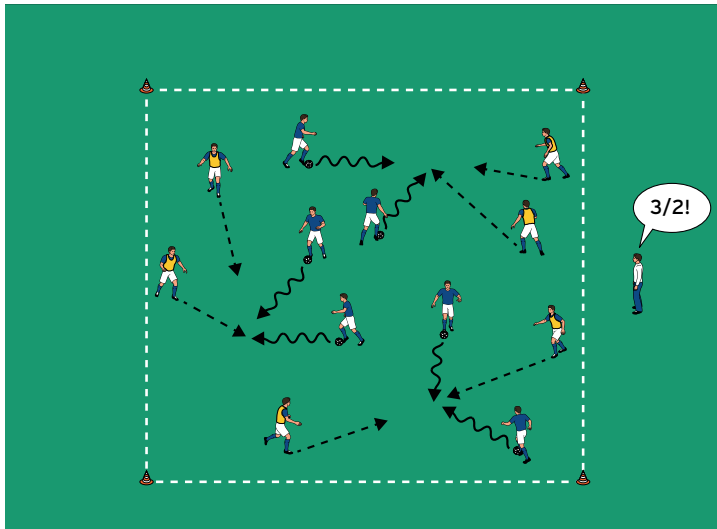


## THEMA: DEN GEGNER STELLEN UND RICHTIG DOPPELN



### AUFWÄRMEN 1:

#### DENK-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Eine Gruppe hat Bälle.

#### ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich mit bzw. ohne Ball frei im Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss sich eine bestimmte Anzahl an Spielern mit einer bestimmten Anzahl an Bällen zu einer Gruppe versammeln.

#### VARIATIONEN

- ▶ Auf ein weiteres Kommando tauschen die Spieler die Bälle.
- ▶ Der Trainer gibt eine Zeit vor, die jeweils in der Gruppenbildung unterboten werden soll.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zwischen den Aktionen sollten alle Spieler in Bewegung sein.
- ▶ Die Spieler ohne Ball können koordinative Bewegungen in die Bewegung einbauen.
- ▶ Die Spieler müssen sich selbst organisieren und der Trainer kann beobachten, wer die Führung übernimmt.