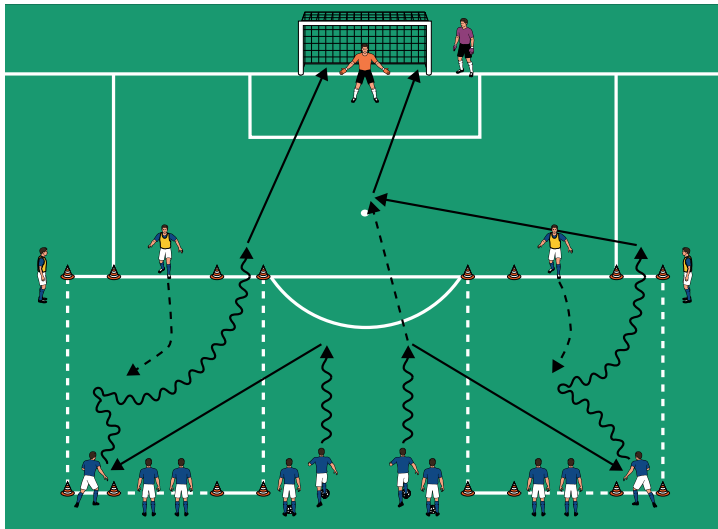


## THEMA: MIT ZUG ZUM GEGNER-TOR DRIBBELN



### HAUPTTEIL 2:

## FINTEN IM 1 GEGEN 1 AUF 2 HÜTCHENTORE NACH ZUSPIEL AUS DEM ZENTRUM

### ORGANISATION

- ▶ Die Felder und die Gruppen aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Jeweils Anspieler mit Bällen zwischen den Feldern postieren.
- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen.

### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Anspieler dribbeln in Richtung Tor und passen zum jeweiligen Angreifer in die Felder.
- ▶ Diese nehmen ins 1 gegen 1 auf die Hütchentore an und mit.
- ▶ Gleichzeitig rücken die Anspieler vor das Tor.
- ▶ Gelingt es dem Angreifer, das innere Hütchen zu durchdribbeln, so schießt er selbst auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Durchdribbelt der das jeweils äußere Hütchentor, so passt er quer zum Anspieler, der ebenfalls auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf die jeweils gegenüberliegenden Hütchentore.

### VARIATIONEN

- ▶ Ohne nachstartende Anspieler spielen: Die Ballbesitzer schießen nach dem Dribbling in den Strafraum von beiden Positionen selbst auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Der Angreifer, der zuerst auf das Tor mit Torhüter abschließt, erhält 1 Zusatzpunkt.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Ballbesitzer im 1 gegen 1 die Finten mit höchstmöglichem Tempo ausführen.
- ▶ Die Anspieler sollen gut getimt und nicht zu früh in den Strafraum starten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!