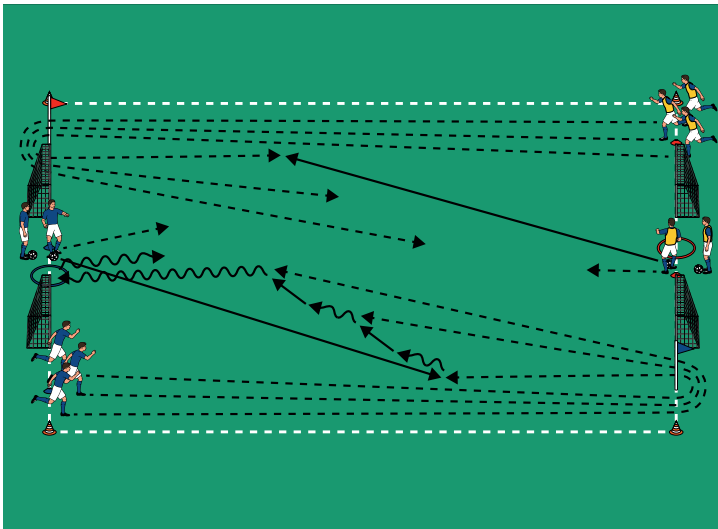


THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHIEDET



HAUPTTEIL 2:

MITNAHME-SPIEL IM 4 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Jeweils drei Spieler jedes Teams umlaufen die Stange gegenüber und fordern ein Zuspiel.
- ▶ Den zugespielten Ball spielen sich die Spieler im Team zu, so dass jeder Spieler mindestens einmal den Ball hatte.
- ▶ Die letzten Spieler nehmen den Ball in den Reifen auf der Grundlinie mit.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, greift im 4 gegen 3 auf die Minitore gegenüber an.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams aus dem Reifen zum 4 gegen 4 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten zusammen spielen.
- ▶ Mit 3 Kontakten zusammen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach Umlaufen der Stange im Feld verteilen, um sich zuspielen zu können.
- ▶ Die Teams achten eigenständig darauf, dass immer ausreichend Spieler an jedem Starthütchen sind.