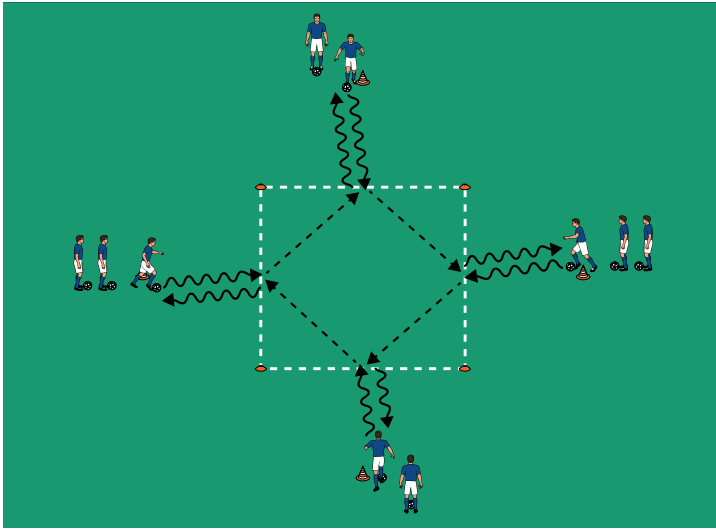


## THEMA: TORORIENTIERT DENKEN UND AGIEREN!



### AUFWÄRMEN 1:

#### MITNAHME-STERN I

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Starthütchen ein 'sternförmiges' Quadrat (Seitenlänge: etwa 11 Meter) errichten.
- ▶ Mittig zwischen den Starthütchen ein 5 x 5 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten Ballbesitzer dribbeln gleichzeitig ins Feld und stoppen den Ball auf der Linie des inneren Feldes.
- ▶ Dann laufen die Spieler nach links und nehmen den dort liegenden Ball zum linken Starthütchen mit.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Dribbelwege ins Feld variieren.
- ▶ Die Laufwege variieren.
- ▶ Die Dribbelwege nach der Mitnahme variieren.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball mittig auf den Linien des Feldes stoppen, sodass er nicht mehr rollt.
- ▶ Die nächsten Spieler starten, sobald die Vordermänner aus dem Feld gedribbelt sind.