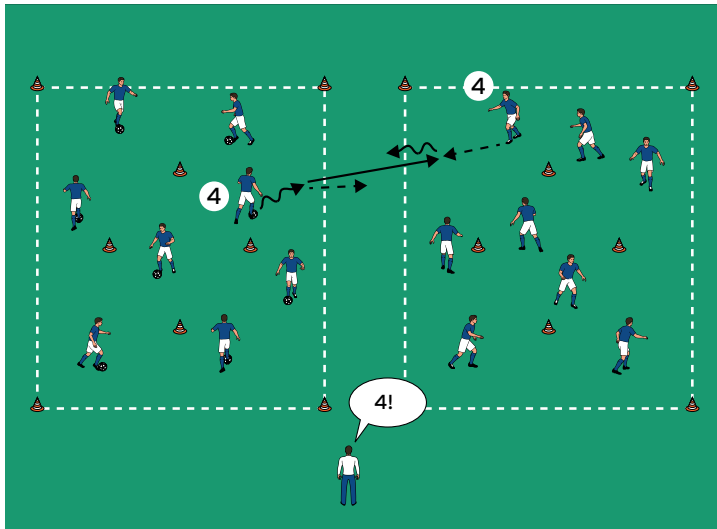


THEMA: TORABSCHLÜSSE AUS DER ZWEITEN REIHE



AUFWÄRMEN 1:

ZAHLEN-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder errichten.
- ▶ In jedem Feld eine Raute markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Die Spieler nummerieren.
- ▶ In einem der Felder hat jeder Spieler einen Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich mit bzw. ohne Ball frei in den Feldern.
- ▶ Die Spieler mit Ball dribbeln von Hütchen zu Hütchen und müssen jeweils die Dribbeltechnik ändern.
- ▶ Die Spieler ohne Ball bewegen sich ebenfalls von Hütchen zu Hütchen und müssen verschiedene Elemente des Lauf ABC ausführen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando passt der aufgerufene Spieler zum Spieler mit der gleichen Nummer im anderen Feld.
- ▶ Beide Spieler tauschen die Aufgabe.

VARIATIONEN

- ▶ Mit dem Trainerkommando tauschen die aufgerufenen Spieler das Feld.
- ▶ Der Trainer gibt die Dribbeltechniken bzw. Laufvariationen vor.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Dribbling reicht es, dass die Spieler den Fuß wechseln oder beispielsweise den Ball mit der Sohle führen.
- ▶ Der Wechsel der Technik sollte nur eindeutig erkennbar sein.