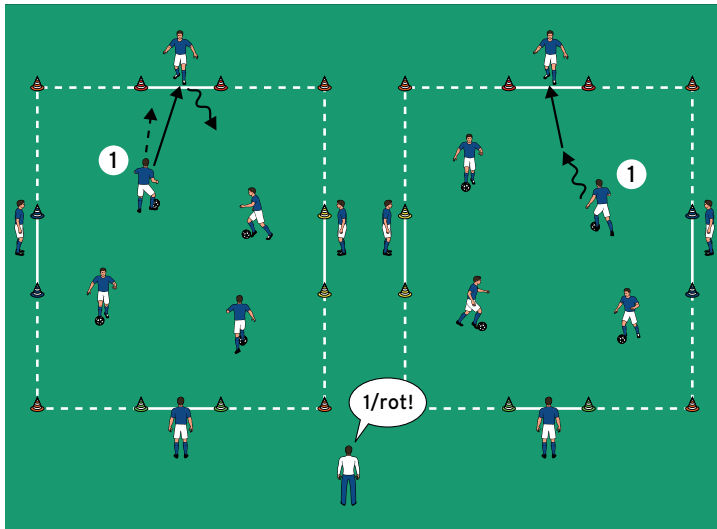


THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



AUFWÄRMEN 1:

FARB-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren.
- ▶ In jedem Feld 4 farbige Hütchentore errichten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Innen- und Außenspieler benennen.
- ▶ Die Innenspieler nummerieren.

ABLAUF

- ▶ Die Innenspieler bewegen sich jeweils frei mit dem Ball im Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss der aufgerufene Spieler nun durch das angesagte Hütchentor passen.
- ▶ Anschließend wechselt er mit dem Außenspieler die Position und die Nummer.

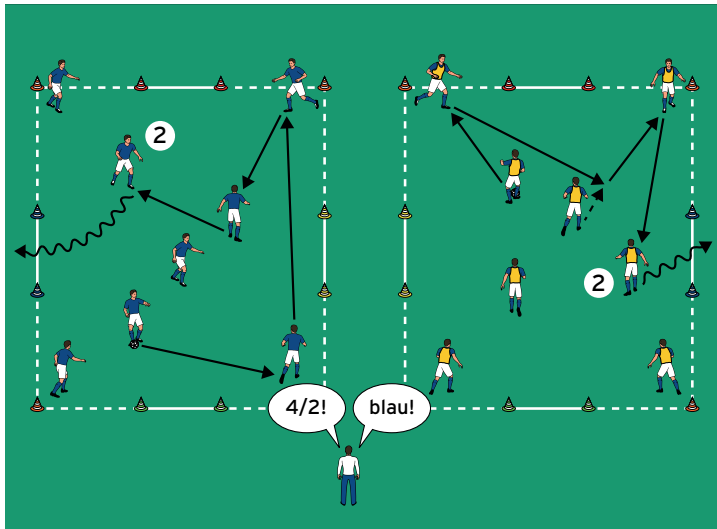
VARIATIONEN

- ▶ Der Außenspieler baut eine Finte ins Dribbling auf dem Weg ins Feld ein.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen: Der Spieler, der zuerst den Ball durch das Tor spielt, erhält für seine Gruppe 1 Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Trainer sollte die Kommandos schnell hintereinander aussprechen.
- ▶ So kommt es zu vielen Positionswechseln und ausreichend Bewegung.
- ▶ Die Pässe durch die Hütchentore sollten scharf mit der Innenseite gespielt werden.

THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



AUFWÄRMEN 2:

FARB-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die Außenspieler besetzen nun die Ecken des Feldes.
- ▶ Die restlichen Spieler passen sich untereinander zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss zunächst die angesagte Zahl Pässe und dann zum aufgerufenen Zielspieler gespielt werden.
- ▶ Der Zielspieler dribbelt abschließend durch das Hütchentor in der angesagten Farbe.
- ▶ Der Spieler, der zuerst das Tor durchdribbelt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.
- ▶ Nach je 2 Minuten die Außenspieler tauschen.

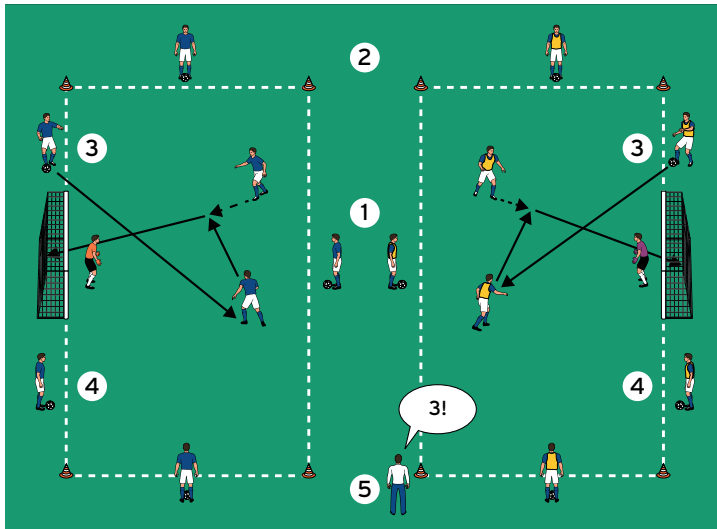
VARIATIONEN

- ▶ Die Zielspieler müssen eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Passspiel mit 2 Pflichtkontakten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich nach dem Kommando des Trainers schnell organisieren.
- ▶ Der Trainer sollte hier zunächst keine Hinweise geben.

THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-REAKTION

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je einem Tor errichten.
- ▶ 2 Gruppen bilden.
- ▶ Anspieler und Abschlussspieler benennen.
- ▶ Die Anspieler nummerieren.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt der aufgerufene Spieler ins Feld ins Feld.
- ▶ Der angespielte Abschlussspieler passt mit dem ersten Kontakt zu seinem Partner, der mit höchstens 2 Ballkontakten abschließen muss.
- ▶ Nach je 3 Durchgängen die Aufgaben tauschen.

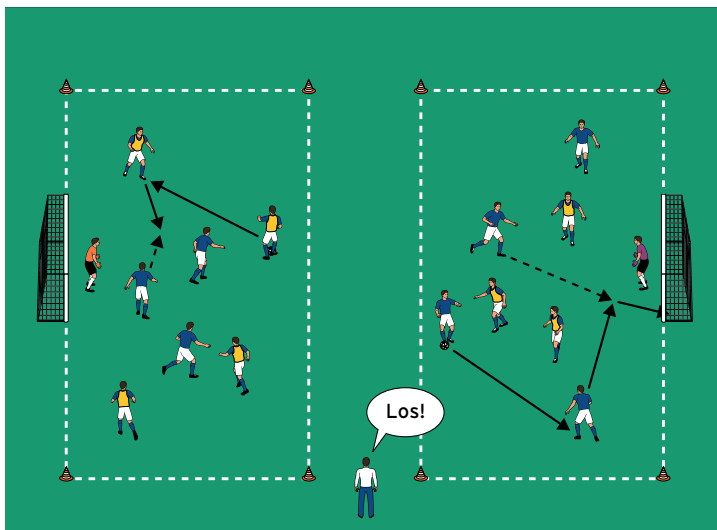
VARIATIONEN

- ▶ Der Torabschluss muss direkt erfolgen.
- ▶ Die Vorlage darf mit 2 Kontakten erfolgen.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen: Die Gruppe, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Extrapunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Abschlussspieler postieren sich in etwa 11 Metern Abstand zum Tor.
- ▶ Sie müssen sich nach Zuruf schnell orientieren, um einen Abschluss mit der reduzierten Anzahl von Ballkontakten zu ermöglichen.

THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLES 4 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Gruppe 4 Angreifer und 3 Verteidiger benennen.

ABLAUF

- ▶ In beiden Feldern postieren sich jeweils 4 Angreifer und 3 Verteidiger.
- ▶ Auf ein Trainerkommando startet der Angriff von der Grundlinie aus und soll möglichst schnell abgeschlossen werden.
- ▶ Die Angreifer, die zuerst zum Torerfolg kommen, erhalten 1 Extrapunkt für die Gruppe.
- ▶ Nach je 4 Durchgängen die Aufgaben tauschen.

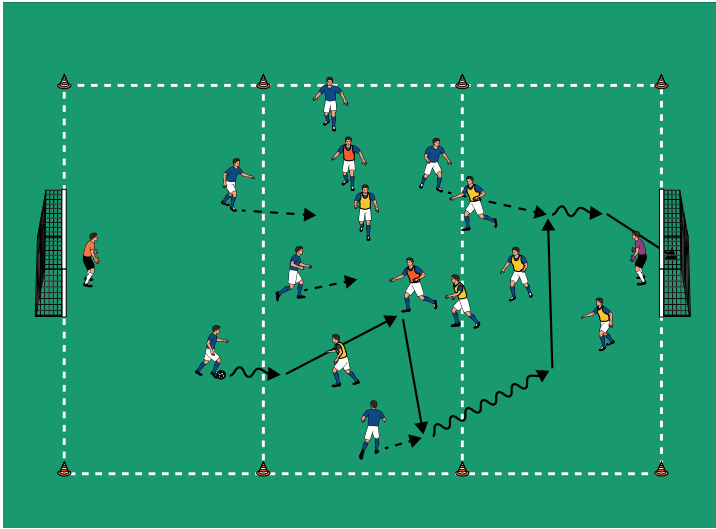
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Die Torabschlüsse müssen direkt erfolgen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger agieren jeweils im gegnerischen Feld.
- ▶ Zwischen den Feldern sollten ausreichend Bälle bereitgelegt werden.

THEMA: CHANCENVERWERTUNG IM STRAFRAUM



SCHLUSSTEIL:

6 PLUS 2 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ 3 Zonen markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ 2 neutrale Spieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Freies Spiel 6 gegen 6.
- ▶ Beide Mannschaften dürfen die neutralen Spieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Treffer dürfen nur in der Zone unmittelbar vor dem Tor erzielt werden.
- ▶ Nach je 3 Minuten die Neutralen tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Direkt erzielte Tore zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Einsatz der neutralen Spieler sollen Torabschlüsse in der Angriffszone einfacher vorbereitet werden.
- ▶ Die neutralen Spieler können auch zum Torabschluss kommen.