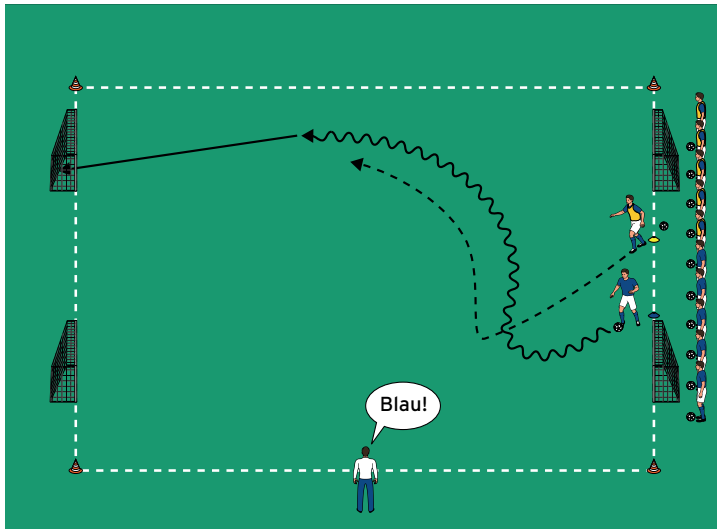


THEMA: IM SPIEL SCHNELL SEIN!



HAUPTTEIL 1:

MINITOR-EINZEL-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Teams dribbelt ins Feld und greift auf die Minitore gegenüber an.
- ▶ Der erste Spieler des anderen Teams läuft als Verteidiger ins Feld und kontert bei Ballgewinn auf die anderen Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ Auf jeweils 2 Minitore diagonal gegenüber angreifen.
- ▶ Die jeweils ersten beiden Spieler starten zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die Position der Starthütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Mittellinie markieren, die die Spieler zunächst überdribbeln müssen.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wird.