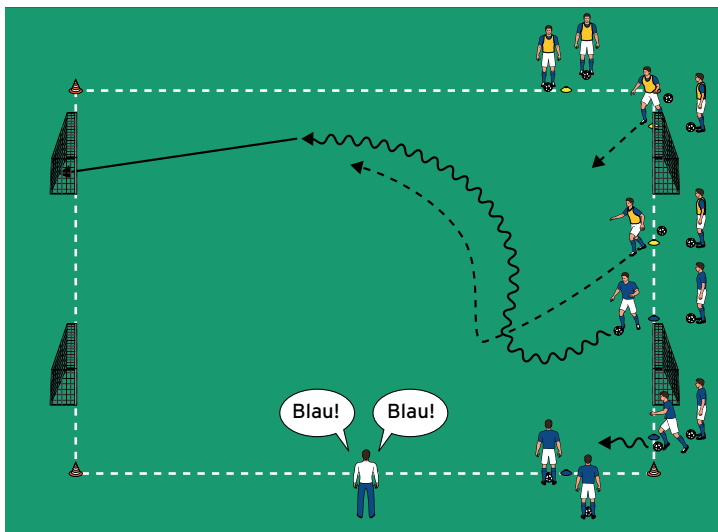


THEMA: IM SPIEL SCHNELL SEIN!



HAUPTTEIL 2:

MINITOR-DREIER-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Für jedes Team 2 weitere Starthütchen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft nacheinander jeweils ein Team auf.
- ▶ Die ersten Spieler des jeweils aufgerufenen Teams dribbeln ins Feld und greifen im 1 gegen 1, 2 gegen 2 und 3 gegen 3 auf die Minitore gegenüber an.
- ▶ Die ersten Spieler des jeweils anderen Teams laufen als Verteidiger ins Feld und kontern bei Ballgewinn auf die anderen Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ Auf jeweils 2 Minitore diagonal gegenüber angreifen.
- ▶ Die Positionen der Starthütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als angreifendes Team nicht zurücklaufen, sondern vor dem Ball in der Tiefe anbieten.
- ▶ Es können sich Spielrichtungswechsel ergeben.
- ▶ Nach jedem Durchgang am nächsten Starthütchen anstellen.