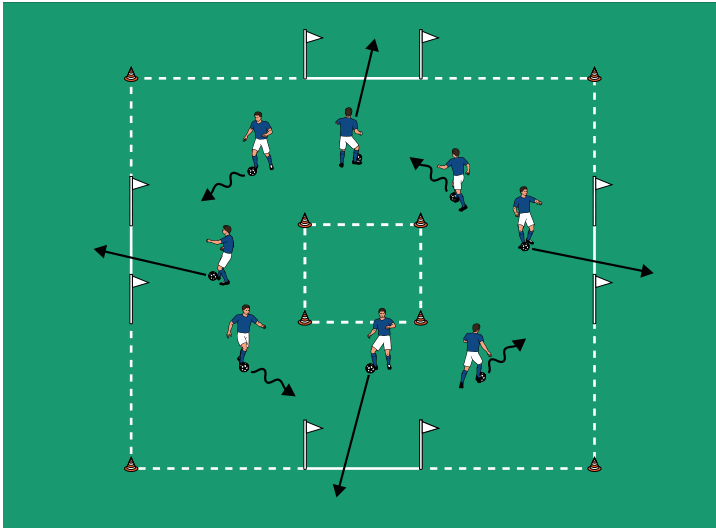


## THEMA: SCHNELLIGKEIT IN SPIELEN TRAINIEREN



### SPIEL 3:

#### DICHTER DSCHUNDEL

##### ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit 4 Stangentoren aufstellen und darin ein etwa 5 x 5 Meter großes Feld markieren.

##### ABLAUF

- ▶ Mit Macheten bahnen sich die Abenteurer einen Weg durch den dichten Dschungel.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen in die Stangentore.
- ▶ Das Feld in der Mitte darf nicht durchquert werden.

##### VARIATIONEN

- ▶ Mit verschiedenen Bällen dribbeln.
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ 2 Verteidiger bewachen die Tore.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Torschussaufgaben stellen.
- ▶ Alle Kinder können gleichzeitig schießen.
- ▶ Verschiedene Bälle verbessern das Ballgefühl.